

WIELKOPOLSKI ZWIĄZEK PIŁKI NOŻNEJ
w Poznaniu

REGULAMIN ROZGRYWEK

seniorów IV ligi i niższych klas

na sezon 2016/2017

Poznań, lipiec 2016r.

REGULAMIN
ROZGRYWEK MISTRZOWSKICH SENIORÓW
IV LIGI I NIŻSZYCH KLAS
Tekst jednolity ze stanem prawnym na dzień 31 sierpnia 2016 roku.

1. CEL I UCZESTNICZY ROZGRYWEK

§ 1

1. Wyłonienie najlepszych zespołów w poszczególnych klasach oraz ustalenie kolejności drużyn do awansu i spadku.
2. W rozgrywkach mogą brać udział:
 - a. Zgodnie z Ustawą o sporcie z dnia 25.06.2010 roku kluby sportowe posiadające osobowość prawną, będące członkami PZPN. Kluby sportowe mogą posiadać formę stowarzyszenia kultury fizycznej, uczniowskiego klubu sportowego lub spółki akcyjnej.
 - b. inne osoby prawne których statut, umowa albo akt założycielski przewiduje prowadzenie działalności w sporcie piłka nożna.

2. POSTANOWIENIA OGÓLNE

§ 2

1. Rozgrywki prowadzone są we wszystkich klasach systemem jesień-wiosna.
2. Rozgrywki prowadzone są na podstawie niniejszego regulaminu i terminarza rozgrywek oraz w oparciu o:
 - a. Przepisy gry w piłkę nożną;
 - b. Uchwałę IX/140 Zarządu PZPN z dni 3 i 7.07.2008 roku w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (z późniejszymi zmianami);
 - c. Uchwałę VIII/124 Zarządu PZPN z dnia 14.07.2015 roku w sprawie statusu zawodników oraz zasad zmian przynależności klubowej;
 - d. Regulamin Dyscyplinarny PZPN - Uchwała Zgromadzenia Delegatów Zarządu z dnia 23.02.2016 roku (tekst jednolity);
 - e. Ustawy z dnia 20 marca 2009 roku o bezpieczeństwie imprez masowych (Dz. U. 2009 Nr 62, poz. 504 z późniejszymi zmianami);
 - g. Uchwałę nr II/27 Zarządu PZPN z dnia 19.02.2015 roku w sprawie licencji dla klubów IV ligi oraz niższych klas rozgrywkowych;
 - h. Uchwałę Zarządu PZPN z dnia 24.06.2014 roku w sprawie licencji trenerskich uprawniających do prowadzenia zespołów IV ligi mężczyzn, I ligi kobiet, I ligi Futsalu mężczyzn i kobiet oraz niższych klas rozgrywkowych piłki nożnej seniorów, senierek, młodzieżowych i dziecięcych.
 - i. Rozporządzenie Ministra Zdrowia z dnia 14 kwietnia 2011 r. w sprawie trybu orzekania o dolności do uprawiania danego sportu przez dzieci i młodzież do ukończenia 21 roku życia oraz zawodników pomiędzy 21-23 rokiem życia.
 - j. Uchwałę nr XI/300 z dnia 22 listopada 2013 r. Zarządu PZPN w sprawie określenia liczby zawodników cudzoziemców spoza obszaru Unii Europejskiej występujących w meczach Ekstraklasy i niższych klas rozgrywkowych.

3. Organizacja, nadzór i kontrola przestrzegania obowiązujących przepisów gry i postanowień niniejszego regulaminu – należy do właściwych Wydziałów i Komisji Wlkp. ZPN oraz okręgowych ZPN-ów.
4. Kluby wszystkich klas mogą zgłaszać do rozgrywek na następny sezon dowolną liczbę zespołów – w nieprzekraczalnym terminie do dnia 15 czerwca każdego roku. W przypadku nie nadesłania zgłoszenia w ww. terminie klub może być niedopuszczony do rozgrywek. Po rozpoczęciu rozgrywek nie ma możliwości zgłoszenia dodatkowych zespołów.
5. Kluby, które uzyskały awans do wyższej klasy rozgrywkowej, zgłosiły się do rozgrywek po raz pierwszy lub reaktywowały swój udział w systemie rozgrywek są zobowiązane do złożenia wniosku licencyjnego w terminie wyznaczonym przez licencjonodawcę.

3- B O I S K A

§ 3

1. Spotkania mistrzowskie i pucharowe winny być rozgrywane na boiskach trawiastych lub na boiskach ze sztuczną nawierzchnią.
2. W przypadku boisk ze sztuczną nawierzchnią wymagana jest zgoda właściwego organu związkowego na rozgrywanie meczów piłkarskich.
3. Spotkania mistrzowskie i pucharowe mogą być rozgrywane wyłącznie na boisku zweryfikowanym dla danej lub wyższej klasy, wskazanym w licencji udzielonej klubowi na dany sezon rozgrywkowy.
4. Protokół weryfikacji boiska sporządza komisja powołana przez Wielkopolski Związek Piłki Nożnej lub właściwy terytorialnie OZPN na wniosek klubu - przed rozpoczęciem sezonu.
5. Ważność weryfikacji dla klubów uczestniczących w rozgrywkach IV ligi i niższych klas rozgrywkowych określa się zgodnie z terminem ważności licencji klubowej. Weryfikacja obiektu może być wcześniej unieważniona, po stwierdzeniu braków lub nierealizowaniu przez klub zaleceń. Brak ważnej weryfikacji boiska jest podstawą do zawieszenia licencji klubu.
6. W razie niekorzystnych warunków atmosferycznych (ulewne deszcze, zalegający śnieg) i uzasadnioną potrzebą oszczędzania nawierzchni boisk trawiastych organ prowadzący rozgrywki może wyrazić zgodę na rozegranie meczu mistrzowskiego na boisku ze sztuczną nawierzchnią, posiadającą ważną weryfikację dla danej bądź niższej klasy rozgrywkowej.
7. Protokół weryfikacji boiska musi być wywieszony w szatni sędziowskiej.
8. Drugi egzemplarz protokołu weryfikacji boiska przechowywany jest w aktach Wielkopolskiego Związku Piłki Nożnej lub właściwego terytorialnie OZPN.
9. Za właściwe przygotowanie boiska do gry odpowiedzialny jest klub, gospodarz zawodów wpisany do terminarza na pierwszym miejscu.
10. Jeżeli sędzia uzna za niezdatne do gry boisko, a klub posiada inną zweryfikowaną do danych rozgrywek płytę boiska, którą sędzia uzna za nadającą się do gry – obowiązany jest udostępnić ją do zawodów. W przypadku nie zastosowania się do tego przepisu sędzia ma obowiązek opisać ten fakt w sprawozdaniu z zawodów. Przedstawiciele obu drużyn mogą ustalić nowy termin

rozegrania meczu, jednakże ostateczna decyzja, co do weryfikacji wyniku meczu bądź wyznaczenia nowego terminu należy do organu prowadzącego rozgrywki.

11. Klub nie ma obowiązku udostępniać innej płyty boiska przy założeniu, że w danym dniu bądź w dniu następnym na tym boisku są wyznaczone zawody szczebla wyższego lub zawody międzynarodowe.
12. Klub, który nie dopełnił obowiązku właściwego przygotowania boiska i z winy, którego zawody nie odbyły się – ponosi konsekwencje regulaminowe. –
 - w IV lidze - 500,- zł
 - w klasie okręgowej - 200,- zł
 - w pozostałych klasach - 100,- zł.
13. Kluby posiadające sztuczne oświetlenie boiska muszą spełniać wymogi PZPN tzn. posiadać oświetlenie o mocy minimum 500 LUX (800 LUX, jeśli planowana jest transmisja telewizyjna).

4. LICENCJE KLUBOWE

§ 4

1. Kluby uczestniczące w rozgrywkach seniorów muszą posiadać ważną licencję uprawniającą do gry wydaną przez właściwą Komisję do spraw Licencji Klubowych ZPN, a w przypadku jej nieotrzymania lub cofnięcia nie mają prawa uczestniczyć w rozgrywkach.
2. Licencje są wydawane przez Komisję dla klubu ze wskazaniem obiektu (boiska), na którym będą rozgrywane mecze.
3. Jeżeli klub, który jest gospodarzem zawodów z przyczyn obiektywnych (remont boiska, modernizacja stadionu, kara dyscyplinarna itp.) ma rozgrywać mecze na innym stadionie – obiekcie sportowym, musi ten fakt zgłosić (pisemnie, co najmniej 5 dni przed zawodami) organowi prowadzącemu rozgrywki, który podejmuje stosownie decyzję o wyrażeniu zgody na rozegranie meczu. Jeśli mimo braku pisemnej zgody zawody zostaną rozegrane na takim boisku, niezależnie od wyniku gospodarz zostanie ukarany walkowerem.
4. Kluby występujące o licencję nie mogą mieć zaległości finansowych względem Wlkp ZPN, OZPN, zawodników i pracowników klubu.
5. Stosownie do zapisów licencyjnych dla poszczególnych klas rozgrywkowych kluby uczestniczące w rozgrywkach seniorów muszą posiadać określoną liczbę zespołów młodzieżowych. Jeśli w trakcie sezonu piłkarskiego wskutek wycofania drużyny młodzieżowej z rozgrywek, jej zawieszenia bądź z innych przyczyn klub nie posiada wymaganej ilości zespołów młodzieżowych – właściwy organ Wlkp. ZPN podejmuje decyzję o zawieszeniu licencji klubowej.
6. Od decyzji Komisji ds. licencji klubowych przysługuje odwołanie do Komisji Odwoławczej ds. licencji klubowych w terminie 5 dni od doręczenia decyzji i wpłaceniu kaucji w wysokości 300,00 zł.

5. UCZESTNICZY ZAWODOWI

§ 5

1. W rozgrywkach prowadzonych przez Związki Piłki Nożnej klub mogą reprezentować wyłącznie zawodnicy potwierdzeni i uprawnieni do gry przez Wydział Gier i Ewidencji Wlkp. Związku Piłki Nożnej lub właściwego OZPN-u w systemie Extranet pod rygorem utraty punktów walkowerem i innych konsekwencji dyscyplinarnych. Zasady trybu zgłaszania i uprawniania zawodników do gry określa Uchwała VIII/124 Zarządu PZPN z dnia 14.07.2015 roku w sprawie statusu zawodników oraz zasad zmian przynależności klubowej (z późniejszymi zmianami).

2. Od sezonu 2016/2017 wszyscy zawodnicy grający w kategorii seniorów, juniorów oraz juniorów młodszych uczestniczyć będą w zawodach organizowanych przez Wielkopolski Związek Piłki Nożnej posiadając kartę „licencji zawodnika” lub wydruk kart zawodniczej z systemu Extranet (w przypadku karty bez zdjęcia zawodnik podczas zawodów musi posiadać dokument tożsamości ze zdjęciem). Na której znajdować się będą następujące dane: imię, nazwisko, datę urodzenia, podpis zawodnika. Termin ważności karty dla zawodnika, który ukończył 19 rok życia jako bezterminowy, natomiast termin ważności karty dla zawodnika, który nie ukończy 19 roku życia do jego ukończenia. Druk kart odbywać się będzie w siedzibie Wielkopolskiego Związku Piłki Nożnej.

Koszt wydruku 1 egzemplarza „licencja zawodnika” wynosi 5,00 (słownie: pięć złotych 00/100) i zostanie wliczony do opłaty z tytułu uprawnienia zawodnika do gry, natomiast koszt wydruku 1 egzemplarza wtórnika karty wynosi 10,00 zł. i wnoszony jest na konto bankowe Wielkopolskiego Związku Piłki Nożnej. Powyższe Opłaty wnoszone będą na konta bankowe macierzystych Okręgowych Związków Piłki Nożnej, a w przypadku klubów strefy poznańskiej na konto bankowe Wielkopolskiego Związku Piłki Nożnej.

W przypadku niepodpisania deklaracji gry amatora w Klubie na kolejny sezon rozgrywkowy lub przy zmianie przynależności klubowej zobowiązuje się Kluby do bezpłatnego przekazanie karty osobie, której dane są na niej zawarte. W razie nie wykonania tego zobowiązania Klub macierzysty poniesie koszty druku wtórnika karty.

3. Zezwala się na warunkowe uprawnienie zawodnika nieujętego w systemie ewidencji zawodników Extranet na okres do 30 dni od momentu potwierdzenia zawodnika do klubu. Klub zobowiązany jest do dostarczenia organowi prowadzącemu rozgrywki we wskazanym powyżej okresie dokumentów potwierdzających rejestrację w systemie Extranet. Warunkowe uprawnienie następuje bez prawa do uczestnictwa zawodnika w meczach klubu, do którego został warunkowo uprawniony do czasu przedłożenia dokumentów potwierdzających rejestrację w systemie Extranet.
4. W przypadku nie potwierdzenia zawodnika w systemie Extranet w terminie, o którym mowa w pkt 2, organ prowadzący rozgrywki cofa uprawnienie zawodnika.
5. Zawodnicy uprawiający piłkę nożną w Polsce mogą posiadać status amatora lub zawodnika profesjonalnego.
6. Za amatorów są uznani zawodnicy, którzy z tytułu uprawiania sportu piłki nożnej lub innej działalności z tym związanej nie otrzymali wynagrodzenia, względnie innego świadczenia pieniężnego lub rzeczowego, innego niż zwrot rzeczywistych wydatków poniesionych w trakcie

ich udziału w oficjalnych rozgrywkach. Koszty podróży i zakwaterowania poniesione w związku z udziałem w meczu oraz wydatki na sprzęt piłkarski, ubezpieczenie i szkolenie mogą podlegać zwrotowi bez podważenia statusu amatora.

7. Za zawodników profesjonalnych uznani będą zawodnicy, posiadający z klubem umowę zawartą wg wzoru PZPN (kontrakt o profesjonalne uprawianie piłki nożnej) oraz zawodnicy, którzy otrzymują z tytułu uprawiania piłki nożnej lub działalności z tym związanej wynagrodzenie, względnie inne świadczenie pieniężne lub rzeczowe, wyższe od określonego w pkt 5.
8. Zamiar uprawiania piłki nożnej oraz reprezentowania barw danego klubu zawodnik deklaruje poprzez podpisanie deklaracji gry amatora oraz złożenie formularza zgłoszeniowego systemu Extranet (o ile wcześniej nie był złożony). Dla zawodników poniżej 18 lat na wniosku oprócz podpisu zawodnika wymagane są podpisy rodziców (opiekunów prawnych).
9. Zawodnik o statusie amatora, występujący w rozgrywkach III ligi musi posiadać deklarację gry amatora.
10. W przypadku zgłoszenia do rozgrywek w IV lidze i niższych klasach rozgrywkowych zawodnika, który:
 - a. nie posiada deklaracji gry amatora;
 - b. nie jest zawodnikiem o statusie zawodnika profesjonalnego;
 - c. rozegrał, co najmniej jedno spotkanie w sezonie, w którym został zgłoszony;takiego zawodnika należy traktować jako zawodnika o statusie amatora i stosować wobec niego przepisy Uchwały III/21 z dnia 26 lipca 2002 Zarządu PZPN „Zasady regulujące stosunki pomiędzy klubem sportowym a zawodnikiem o statusie amatora”.
11. Związki Piłki Nożnej mogą wprowadzić obowiązek posiadania deklaracji gry amatora przez zawodników we wszystkich klasach rozgrywkowych
12. Kluby zgłaszające zespoły do rozgrywek przesyłają do właściwego WG listy zawodników w trzech egzemplarzach – najpóźniej 10 dni przed rozpoczęciem rozgrywek. Listy te, oddzielnie dla każdej klasy rozgrywkowej, muszą być sporządzone w porządku alfabetycznym i zawierać: nazwisko i imię, datę urodzenia, numer karty zawodnika, poprzednią przynależność klubową, status zawodnika, czas obowiązywania kontraktu.
13. Zawodnik musi być uprawniony do gry we wszystkich klasach rozgrywkowych danego klubu, w których będzie występował, a opłata z tytułu uprawnienia zawodnika do gry pobierana będzie w wysokości przewidzianej dla najwyższej klasy rozgrywkowej, w której uczestniczy zawodnik.

§ 6

1. Zawodnik może być potwierdzony i uprawniony do gry jednocześnie tylko w jednym klubie.
2. Zawodnicy mogą być potwierdzeni do maksymalnie trzech klubów w ciągu okresu: od 1 lipca do 30 czerwca roku następnego. W takim okresie zawodnik może uczestniczyć w oficjalnych meczach jedynie w dwóch klubach.
3. Zmiana przynależności klubowej zawodników do klubów IV ligi oraz niższych klas rozgrywkowych może nastąpić w okresie jednego z dwóch okresów transferowych (tzw. okien transferowych) przypadających każdego roku w terminach:
 - a. od 1 lipca do 31 sierpnia;

- b. od 1 lutego do dnia rozpoczęcia rozgrywek w rundzie wiosennej w klasie rozgrywkowej, w której występuje Klub pozyskujący.
4. Zmiana przynależności klubowej zawodników do lat 16 może nastąpić w okresie jednego z dwóch okresów transferowych (tzw. okien transferowych) przypadających każdego roku w terminach:
 - a. od 1 lipca do 30 września;
 - b. od 1 lutego do dnia rozpoczęcia rozgrywek w rundzie wiosennej w klasie rozgrywkowej, w której występuje Klub pozyskujący.
5. W przypadku złożenia przez klub pozyskujący kompletu dokumentów, niezbędnych do potwierdzenia i uprawnienia zawodnika w terminie przewidzianym w danym okresie transferowym, wówczas potwierdzenie i uprawnienie zawodnika do gry w klubie pozyskującym może nastąpić także po tym terminie.
6. W czasie trwania sezonu rozgrywkowego, jednakże nie później niż do 31 marca danego roku do rozgrywek, do klubu mogą być uprawnieni zawodnicy, którzy posiadali w poprzednim sezonie status zawodnika profesjonalnego i którzy spełniają łącznie następujące warunki: w danym sezonie rozgrywkowym nie posiadali umowy z jakimkolwiek klubem piłkarskim, nie byli zgłoszeni do rozgrywek w jakimkolwiek klubie, a następnie w trakcie trwania sezonu rozgrywkowego podpisali z klubem umowę (kontrakt).

§ 7

1. Do każdego klubu może być potwierdzonych i uprawnionych dowolna liczba zawodników – cudzoziemców, z zastrzeżeniem, o którym mowa w pkt. 2. Ponadto w każdym meczu mistrzowskim lub pucharowym może występować równocześnie na boisku dowolna liczba zawodników z zastrzeżeniem, o którym mowa w pkt. 2 i 3.
2. Do każdego klubu bez względu na klasę rozgrywkową może być potwierdzonych i uprawnionych dowolna liczba zawodników – cudzoziemców spoza obszaru Unii Europejskiej, przy czym bezwarunkowe uprawnienie może nastąpić zgodnie z obowiązującymi przepisami państwowymi dotyczącymi zatrudnienia oraz legalizacji pobytu w Polsce po przedstawieniu przez klub dokumentów zaświadczających legalizację pobytu zawodnika – cudzoziemca w Polsce oraz otrzymanie przez zawodnika pozwolenia na pracę. Przy czym w każdym meczu mistrzowskim i pucharowym może występować równocześnie na boisku 1 zawodnik- cudzoziemiec spoza obszaru Unii Europejskiej.
3. Zezwala się na warunkowe uprawnienie zawodnika – cudzoziemca spoza obszaru UE na okres do 90 dni od momentu podpisania kontraktu przez zawodnika z klubem. Klub zobowiązany jest do dostarczenia organowi prowadzącemu rozgrywkę we wskazanym powyżej okresie dokumentacji potwierdzającej legalizację pobytu zawodnika w Polsce oraz przedstawić zezwolenie o pracę. Warunkowe uprawnienie takiego zawodnika następuje bez prawa uczestniczenia w meczach klubu, do którego został on warunkowo uprawniony do czasu uzyskania zezwolenia na pracę.
4. W przypadku niedostarczenia w ciągu 90 dni od momentu podpisania kontraktu przez zawodnika z klubem, organowi prowadzącemu rozgrywkę, dokumentacji potwierdzającej legalizację pobytu zawodnika w Polsce, oraz nie przedstawienie zezwolenia na pracę, WG cofa uprawnienie do czasu przedłożenia takiej dokumentacji.
5. Zawodnicy – cudzoziemcy spoza obszaru Unii Europejskiej mogą być bezwarunkowo uprawnieni do gry jedynie na okres, na jaki mają prawo przebywania na terytorium Polski oraz na jaki otrzymali pozwolenie na pracę. Klub jest odpowiedzialny za należyte poinformowanie organów

prowadzących rozgrywki o jakichkolwiek zmianach dotyczących legalizacji pobytu zawodnika oraz zmianach w okresie uzyskanego pozwolenia na pracę.

6. Zawodnik – cudzoziemiec spoza obszaru Unii Europejskiej może być potwierdzony i uprawniony do gry wyłącznie, jako zawodnik profesjonalny, bez względu na klasę rozgrywkową, w której występuje klub pozyskujący takiego zawodnika. Dopuszcza się uprawnienie do klubu IV ligi i niższych klas rozgrywkowych dodatkowo jednego zawodnika – cudzoziemca o statusie amatora pod warunkiem posiadania przez takiego zawodnika dokumentów zaświadczających legalizację jego pobytu w Polsce.
7. W każdym zespole każdego klubu musi być potwierdzonych i uprawnionych do gry, co najmniej ośmiu zawodników posiadających obywatelstwo polskie.
8. W przypadku potwierdzenia i uprawnienia zawodnika-cudzoziemca, który dotychczas nie był potwierdzony w polskim klubie piłkarskim niezbędne jest przedstawienie certyfikatu transferowego federacji, w której do momentu zmiany przynależności klubowej był on zarejestrowany.

§ 8

1. W meczach mistrzowskich seniorów muszą brać udział zawodnicy młodzieżowi, w którym na boisku musi występować przez cały mecz co najmniej:
 - a. dwóch w IV lidze i klasie okręgowej;
 - b. jeden w klasie „A”.
2. Zawodnikami młodzieżowymi są zawodnicy, którzy w roku kalendarzowym, w którym następuje zakończenie danego sezonu rozgrywkowego ukończyli 21 rok życia oraz zawodnicy młodsi. Przyjmuje się, iż zawodnikiem o statusie młodzieżowca jest zawodnik posiadający obywatelstwo polskie lub szkolony w klubie zrzeszonym w PZPN, który w roku kalendarzowym, w którym następuje zakończenie sezonu rozgrywkowego ukończył 21 rok życia (urodzony w roku 1996) oraz zawodnik młodsi. Zawodnik szkolony w klubie zrzeszonym w PZPN oznacza zawodnika, który – bez względu na swoją narodowość lub wiek – był lub może być zarejestrowany w klubie lub klubach zrzeszonych w PZPN, z przerwami lub nie, przez okres trzech pełnych sezonów lub przez 36 miesięcy pomiędzy 15 rokiem życia (lub rozpoczęciem sezonu podczas, którego zawodnik kończy 15 rok życia) i 21 rokiem życia (lub końcem sezonu podczas którego zawodnik kończy 21 rok życia).
3. W protokole zawodów nazwiska zawodników młodzieżowych winny być zaznaczone literką „M”.
4. Od uznania winy klubu należy odstąpić w sytuacjach losowych w których nie można dokonać wymiany zawodnika młodzieżowego na innego zawodnika młodzieżowego (np. kontuzja po wyczerpaniu limitu zmian) bądź w przypadku gdy drużyna rozpoczyna bądź kontynuuje grę w pomniejszonym o wymaganą liczbę zawodników młodzieżowych składzie osobowym (np. w przypadku wykluczenia – czerwona kartka – zawodnika młodzieżowego nie ma obowiązku wymiany zawodnika seniora na zawodnika młodzieżowego, rozpoczęcie gry w składzie niepełnym pomniejszonym o ilość wymaganych w danej klasie rozgrywkowej zawodników młodzieżowych).

Każdorazowo w przypadku rozpoczęcia bądź kontynuowania gry w pełnym 11 osobowym składzie bez wymaganej ilości zawodników młodzieżowych organ prowadzący rozgrywki będzie stosował sankcje określone niniejszym regulaminem.

§ 9

1. Do protokołu sędziowskiego wolno wpisać maksymalnie 18 zawodników. Zawodnicy muszą mieć koszulki ponumerowane zgodnie z zapisem w protokole. Po tym jak sprawozdanie zostało wypełnione, podpisane przez kapitana oraz kierownika drużyny i zwrócone do sędziego na 30 minut przed rozpoczęciem zawodów, jeżeli zawody nie zostały jeszcze rozpoczęte, mają zastosowanie następujące instrukcje:
 - a. jeżeli jakikolwiek z pierwszych 11 zawodników nie jest zdolny do rozpoczęcia zawodów z jakiegokolwiek przyczyny, to może być zastąpiony przez jednego z rezerwowych. Takie zastąpienie, nie pomniejszy liczby zawodników rezerwowych. Podczas zawodów nadal można dokonać regulaminową liczbę zmian dla danej klasy rozgrywkowej.
 - b. jeżeli jakikolwiek z 7 zawodników rezerwowych nie może wejść na boisko z jakiegokolwiek przyczyny, to nie może być zastąpiony, co oznacza, że ilość zawodników rezerwowych zostanie pomniejszona.
 - c. jeżeli bramkarz wpisany do sprawozdania nie może wziąć udziału w zawodach z jakiegokolwiek przyczyny, to następny bramkarz, nie wpisany uprzednio do sprawozdania może go zastąpić.
2. Na ławce rezerwowych, poza 7 zawodnikami rezerwowymi, wpisanymi do protokołu, może przebywać najwyżej 6 osób. Nazwiska i funkcje tych osób muszą być wpisane czytelnie na załączniku do sprawozdania meczowego.
3. Zawodnicy winni mieć na koszulkach widoczne numery wykonane w kolorze kontrastującym z kolorem koszulki, zapewniające ich widoczność nawet z dalszej odległości.
 - a. Jeżeli przed rozpoczęciem spotkania okaże się, że drużyny mają kostiumy sportowe podobnych kolorów, wówczas na zarządzenie sędziego drużyna gospodarzy jest obowiązana założyć kostiumy o odmiennych barwach.
 - b. Bramkarze muszą mieć koszulki różniące się barwą od koszulek obu drużyn. Przepis ten dotyczy również sędziego, któremu gospodarz zawodów powinien dostarczyć koszulkę odmiennej barwy.
4. W rozgrywkach obowiązkowe jest używanie przez zawodników ochraniaczy na golenie.
5. Zawodnicy wpisani do protokołu z zawodów muszą posiadać aktualne badania lekarskie, potwierdzone w książeczce zdrowia zawodnika lub zaświadczeniu. Badanie lekarskie jest ważne przez okres sześciu miesięcy, licząc od daty badania. Kapitan i kierownik drużyny odpowiadają za wpisanie do protokołu zawodów zawodników zdolnych do gry, uprawnionych przez lekarza.
6. Kluby będące gospodarzami zawodów, obowiązane są zapewnić: egzemplarz sprawozdania z zawodów i 3 egzemplarze załącznika do sprawozdania. Do załącznika sędzia zawodów wpisze nazwiska zawodników ukaranych żółtymi i czerwonymi kartkami, zmiany zawodników i skrótowy opis innych uwag dyscyplinarnych (np. zakłócenia porządku, osoby usunięte z ławki rezerwowych), jakie później zamieści w sprawozdaniu. Kierownicy drużyn muszą potwierdzić odbiór wypełnionych załączników własnoręcznym podpisem po zakończeniu zawodów.

Kierownik lub kapitan drużyny mają prawo wnieść tam swoje zastrzeżenia w tym odnośnie udzielonych napomnień i wykluczeń. Wpisu zastrzeżeń dokonuje tylko i wyłącznie sędzia zawodów, który takiego wpisu nie może odmówić.

7. Co najmniej 30 minut przed rozpoczęciem zawodów IV ligi i niższych klas seniorskich, drużyny są obowiązane do wręczenia sędziemu wypełnionych składów na protokole z wyszczególnieniem nazwiska i imienia, daty urodzenia wszystkich zawodników oraz nazwiska i imiona osób uprawnionych wraz z ich funkcjami (w przypadku trenera, dodatkowo numer licencji trenerskiej i datę jej ważności). Dokument ten musi być dostarczony się w formie wydruku z EXTRANETU (brak takiego dokumentu skutkować może sankcjami dyscyplinarnymi) Protokół podpisują: kierownik drużyny lub kapitan, którzy są odpowiedzialni za prawdziwość danych. Za przestrzeganie tych zapisów czyni się odpowiedzialnymi sędziów i kierowników drużyn bądź kapitanów drużyn.
8. Za posiadanie druków protokołów (składów drużyn) odpowiedzialni są kierownicy drużyn, niezależnie od tego czy są gospodarzami czy gośćmi.
9. Do składu drużyny w protokole można wpisać mniej niż 11 zawodników, jednak nie mniej niż 7. Jeżeli drużyna rozpoczyna grę z mniejszą liczbą zawodników niż 11 (jednak nie mniejszą niż 7), to skład drużyny może być uzupełniony do 11 zawodników jedynie zawodnikami, którzy są wpisani do składu w protokole z zawodów.
10. Zawodnik uczestniczący w spotkaniach mistrzowskich lub pucharowych musi posiadać aktualną kartę zawodnika (zgodną z systemem Extranet). Dopuszcza się możliwość gry na podstawie innego dokumentu określonego przez organ prowadzący rozgrywkę.
11. Żądanie sprawdzenia tożsamości maksymalnie 4 zawodników biorących udział w zawodach, przysługuje wyłącznie kapitanowi drużyny. Fakt sprawdzania tożsamości zawodników drużyny przeciwnej musi być bezwzględnie zgłoszony sędziemu głównemu zawodów przez kapitana drużyny przed zawodami, w czasie pierwszej lub drugiej połowy gry oraz dogrywki, najpóźniej przed ostatnim gwizdkiem kończącym zawody. Sprawdzanie tożsamości zawodników może dotyczyć wyłącznie tych zawodników, którzy w chwili zgłaszania żądania przebywają na płycie boiska. W przypadku zgłaszania żądania w przerwie między pierwszą a drugą połową meczu sprawdzanie może dotyczyć zawodników, którzy będą występować na boisku w drugiej połowie i zawodników rezerwowych, którzy wpisani do protokołu przebywają na ławce rezerwowych. Po zakończeniu zawodów sędzia nie ma prawa przyjąć protestu odnośnie tożsamości zawodników. Fakt żądania sprawdzenia tożsamości i jego przebieg sędzia obowiązany jest opisać w sprawozdaniu z zawodów od razu w szatni i dać do podpisu kapitanom obu zespołów. Sędzia musi zająć jednoznaczne stanowisko, co do tożsamości sprawdzanych zawodników.
12. Sprawdzanie tożsamości może się odbyć przed zawodami, w przerwie zawodów lub po zakończeniu meczu, jeżeli protest w tej sprawie zgłoszony został sędziemu w trakcie drugiej połowy spotkania lub dogrywki, ale przed końcowym gwizdkiem. Sędzia zawodów obowiązany jest przyjąć zgłoszony przez kapitana protest i poinformować niezwłocznie (w najbliższej przerwie w grze, ale przed zakończeniem zawodów) kapitana drużyny przeciwnej, aby wskazani zawodnicy (również ci, którzy po powiadomieniu kapitana zostaną wykluczeni z gry lub wymienieni na zawodnika rezerwowego) stawili się do sprawdzenia tożsamości do szatni sędziowskiej. Sędzia sprawdza karty zgłoszeń oprotestowanych zawodników z ich wyglądem (w obecności kapitanów obu drużyn) i tylko i wyłącznie w przypadku wątpliwości sędziego (a nie kapitana) co do tożsamości zawodnika, żąda dodatkowego dokumentu tożsamości ze zdjęciem

(paszport, dowód osobisty, książeczka wojskowa, legitymacja szkolna, itp.). Na podstawie tych dokumentów i dodatkowych pytań musi zająć jednoznaczne stanowisko, czy jest to ten zawodnik czy nie. Swoje stanowisko w tej sprawie wpisuje do sprawozdania z zawodów.

13. W przypadku, gdy zawodnik nie stawia się na kontrolę tożsamości (po uprzednim zgłoszeniu tego faktu kapitanowi jego drużyny), zawodnik zostaje uznany za nieuprawnionego do gry w tym meczu. Zawodnik, jego trener lub kierownik, kapitan zespołu i drużyna ponoszą konsekwencje dyscyplinarne takie same jak za wstawienie do gry zawodnika pod obcym nazwiskiem.

§ 10

1. Zawodnik potwierdzony i uprawniony do gry może brać udział w rozgrywkach mistrzowskich w różnych drużynach swojego klubu, do których został uprawniony.
2. O ile w przepisach szczególnych nie postanowiono inaczej, Klub posiadający drużyny w kilku klasach rozgrywkowych może wystawić swoich zawodników do gry o mistrzostwo poszczególnych klas zgodnie z następującymi zasadami:

- a) jeżeli zawodnik, który ukończył 19 rok życia, brał udział w spotkaniu mistrzowskim lub pucharowym w wymiarze nieprzekraczającym połowy czasu gry, może uczestniczyć w spotkaniu innej drużyny swojego klubu, które rozpoczyna się do 48 godzin po zakończeniu pierwszego meczu, w pełnym wymiarze czasu gry (przepis ten nie dotyczy zawodników występujących na pozycji bramkarza),
- b) jeżeli zawodnik, który nie ukończył 19 roku życia, brał udział w spotkaniu mistrzowskim lub pucharowym w wymiarze nieprzekraczającym połowy czasu gry, może uczestniczyć w spotkaniu innej drużyny swojego klubu, które rozpoczyna się do 48 godzin po zakończeniu pierwszego meczu, w wymiarze nieprzekraczającym połowy czasu gry (przepis ten nie dotyczy zawodników występujących na pozycji bramkarza),
- c) jeżeli zawodnik brał udział w spotkaniu mistrzowskim lub pucharowym w wymiarze przekraczającym połowę czasu gry może wystąpić w kolejnym spotkaniu innej drużyny swojego klubu, dopiero po upływie 48 godzin od zakończenia tego meczu (przepis ten nie dotyczy zawodników występujących na pozycji bramkarza),
- d) zawodnik traci prawo do gry w drużynach niższych klas po rozegraniu 2/3 oficjalnych spotkań mistrzowskich w danym sezonie w drużynie wyższej klasy (przepis ten nie dotyczy zawodników uczestniczących w rozgrywkach młodzieżowych),
- e) po zakończeniu rozgrywek klasy wyższej, zawodnik może uczestniczyć w rozgrywkach klasy niższej, o ile w danym sezonie rozgrywkowym wystąpił w więcej niż 50% rozegranych oficjalnych spotkań mistrzowskich w drużynie niższej klasy (przepis ten nie dotyczy zawodników uczestniczących w rozgrywkach młodzieżowych).

3. Juniorzy mogą grać w zespole seniorów po ukończeniu 16 roku życia. W szczególnie uzasadnionych przypadkach właściwy organ prowadzący rozgrywki piłki nożnej może uprawnnić do gry w zespole seniorów zawodnika, który ukończył 15 rok życia, po spełnieniu wszystkich poniższych warunków:

- a) uzyskaniu przez zainteresowany klub pisemnej zgody rodziców lub opiekunów prawnych,
- b) uzyskaniu przez zainteresowany klub pozytywnej opinii przychodni sportowo – lekarskiej.

§ 11

1. Każda drużyna uczestnicząca w rozgrywkach musi być prowadzona przez szkoleniowca posiadającego ważną dla danej klasy rozgrywkowej licencję trenerską.

2. Zasady przyznawania, odmowy przyznania, przedłużenia, zawieszenia lub pozbawienia licencji uprawniających do prowadzenia zawodów III ligi oraz niższych klas rozgrywkowych piłki nożnej męskiej, kobiecej, młodzieżowej i dziecięcej określa Uchwała Nr VI/116 z dnia 24 czerwca 2014 r. Zarządu PZPN.
3. W przypadku naruszenia przez klub obowiązku prowadzenia zespołu przez szkoleniowca nie posiadającego ważnej licencji będą stosowane przez właściwy Wydział Dyscypliny kary dyscyplinarne:
 - 1/ w przypadku klubu IV ligi
 - a/ pierwszy mecz - kara pieniężna 1200 zł
 - b/ drugi mecz - kara pieniężna 1800 zł
 - c/ trzeci i kolejne mecze - weryfikacja zawodów jako walkower /0:3/ na niekorzyść tej drużyny
 - 2/ w przypadku klubu klasy okręgowej, ligi wojewódzkiej juniorów starszych i młodszych, I i II ligi kobiet, I i II ligi Futsalu, oraz niższych klas rozgrywkowych piłki nożnej męskiej, kobiecej i młodzieżowej:
 - a/ pierwszy mecz - kara pieniężna 700 zł
 - b/ drugi mecz - kara pieniężna 1200 zł
 - c/ trzeci i kolejne mecze - weryfikacja zawodów jako walkower /0:3/na niekorzyść tej drużyny
 - 3/ w przypadku klubu klasy A i B oraz zespoły młodzieżowe
 - a/ pierwszy mecz - kara pieniężna 400 zł
 - b/ drugi mecz - kara pieniężna 600 zł
 - c/ trzeci i kolejne mecze - weryfikacja zawodów jako walkower /0:3/na niekorzyść tej drużyny
4. Szkoleniowiec jest zobowiązany do osobistego okazania sędziemu ważnej licencji trenerskiej, której numer i datę ważności sędzia osobiście wpisuje do protokołu zawodów a jeśli jest już wpisany to obok stawia swój podpis.

Ł. SĘDZIOWIE

§ 12

1. Do prowadzenia zawodów sędziów wyznacza Kolegium Sędziów Wielkopolskiego ZPN lub właściwe Kolegium Sędziów OZPN.
2. Jeżeli z wyznaczonej trójki sędziowskiej nie stawi się sędzia główny, jego funkcję automatycznie przejmuje sędzia asystent lub sędzia techniczny uprzednio wytypowany przez Kolegium Sędziów. Prowadzenie zawodów bez sędziów asystentów lub z jednym sędzią asystentem jest niedopuszczalne. W przypadku nie stawienia się związkowych sędziów asystentów lub jednego z nich, kapitan drużyny gospodarzy zobowiązany jest przedstawić sędziemu kandydatów na sędziów asystentów.
3. Jeżeli wyznaczeni do prowadzenia zawodów sędziowie związkowi z jakichkolwiek powodów będą nieobecni – zawody te muszą być rozegrane. W takim przypadku kapitan drużyny gospodarzy musi co najmniej na 5 minut przed wyznaczoną godziną rozpoczęcia zawodów

zawiadomić kapitana drużyny gości wzywając go do przedstawienia kandydata do prowadzenia zawodów.

4. Kapitanowie obu drużyn uzgadniają między sobą wybór jednego kandydata na sędziego. W przypadku, gdy jeden z kandydatów jest sędzią związkowym, jemu przysługuje prawo prowadzenia zawodów. W innych przypadkach o wyborze sędziego decyduje losowanie przeprowadzone w obecności kapitanów obu drużyn.
5. Fakt wyboru sędziego musi być potwierdzony w sprawozdaniu przed rozpoczęciem zawodów własnoręcznymi podpisami kapitanów drużyn. Sprawozdanie sędziowskie z takich zawodów musi być dostarczone organowi prowadzącemu rozgrywkę przez gospodarza zawodów w terminie 48 godzin od zakończenia zawodów.
6. Każde zawody mistrzowskie – niezależnie od sposobu wyznaczenia sędziego, muszą być rozegrane, jako mistrzowskie, a jakakolwiek umowa kapitanów drużyn, iż rozegrają je jako zawody towarzyskie jest nieważna.
7. Jeżeli sędzia dał sygnał zakończenia zawodów na skutek nie stawienia się w przepisowym czasie na boisku jednej z drużyn lub obydwu drużyn, a po tym fakcie stawiają się one w komplecie do rozegrania zawodów, to sędzia zobowiązany jest te zawody prowadzić. Fakt opóźnienia się drużyn lub drużyny sędzia powinien odnotować w sprawozdaniu z zawodów. Podejmując decyzję o prowadzeniu zawodów w opóźnionym czasie sędzia powinien uwzględnić porę dnia (czy zaistniałe opóźnienie pozwoli zakończyć zawody w normalnym czasie gry). Ponadto podejmując decyzję prowadzenia zawodów sędzia winien mieć na uwadze konieczność ewentualnego rozegrania w danym dniu na tym samym boisku innych zawodów przewidzianych terminarzem.
8. Sędzia zawodów przed meczem musi otrzymać do wglądu następujące dokumenty:
 - a. protokół weryfikacji boiska wraz z licencją klubową, na którym ma być rozegrany mecz. Jeśli weryfikacja jest nieważna, nie obejmuje danej klasy rozgrywkowej lub gospodarze jej nie przedstawiają, sędziemu nie wolno prowadzić meczu.
 - b. protokoły wypełnione przez oba zespoły, z czytelnymi podpisami kapitanów i kierowników pod składami swoich drużyn oraz z czytelnie wpisanymi do załącznika imionami i nazwiskami osób towarzyszących drużynie i siedzących na ławce rezerwowych
 - c. książeczki zdrowia lub zaświadczenia lekarskiego zawodników. Sędzia musi sprawdzić przed meczem ważność – zaświadczeń wszystkich zawodników biorących udział w zawodach. W przypadku braku ważnego badania – sędzia nie dopuszcza takiego zawodnika do gry i fakt ten odnotowuje w sprawozdaniu z zawodów.
 - d. aktualne karty zawodnicze lub inne dokumenty określone przez organ prowadzący rozgrywkę.
 - e. dokument poświadczający posiadanie uprawnień do sprawowania opieki medycznej osoby pełniącej tę funkcję na danych zawodach.
 - f. licencję trenerską, której numer i datę ważności sędzia osobiście wpisuje lub potwierdza podpisem prawdziwość wpisu w protokole zawodów.
9. Sędzia zawodów ma obowiązek sprawdzenia obecności przedstawiciela służby zdrowia na zawodach, odnotowania w sprawozdaniu z zawodów faktu jego obecności lub nieobecności.
10. Sędzia zawodów ma obowiązek wypełnić rubrykę „Zmiany zawodników” bezpośrednio po zakończeniu zawodów i potwierdzić ich prawidłowość poprzez podpis Kierownika lub kapitana drużyny.

11. Sędziom i obserwatorom delegowanym na zawody, kluby wypłacają bezpośrednio po zawodach (gotówką) ekwiwalent na podstawie delegacji wystawionej przez właściwe Kolegium Sędziów zgodnie z przepisami ustalonymi przez PZPN oraz odprowadzają podatek do właściwego dla siedziby klubu Urzędu Skarbowego. Po zakończeniu każdego roku kalendarzowego, klub jest zobowiązany przesłać (zgodnie z Ustawą o podatku dochodowym od osób fizycznych) sędziemu i obserwatorowi PIT określający wysokość jego dochodów oraz potrąconego podatku.
12. W przypadku nie rozegrania zawodów z różnych względów, to przybyłym sędziom, obserwatorom i delegatom przysługuje zwrot kosztów podróży i diet oraz 50 % ekwiwalentu.
13. Sędziowie zobowiązani są dostarczyć Sprawozdanie z zawodów w ciągu 48 godzin od zakończenia spotkania do:
 - wprowadzenia sprawozdania do systemu EXTRANET;
 - przesyłane sprawozdania drogą pocztową w jednym egzemplarzu listem poleconym priorytetowym lub dostarczyć osobiście do siedziby organu prowadzącego rozgrywkę we wskazanym terminie;W sytuacji rozgrywania kolejek ligowych w układzie sobota/niedziela – wtorek/środa/czwartek – sobota/niedziela oraz przedostatniej i ostatniej kolejki IV ligi i Klasy Okręgowej sędzia jest zobowiązany jest w ciągu 24 godzin od zakończenia zawodów do:
 - wprowadzenia sprawozdania do systemu EXTRANET
 - dostarczyć sprawozdanie osobiście do organu prowadzącego rozgrywkę lub przesłać za pośrednictwem poczty elektronicznej lub faksu.Obserwatorzy zobowiązani są dostarczyć do Wydziału Dyscypliny raporty obserwatora w ciągu 48 godzin od zakończenia spotkania – część dotyczącą wykaz kar indywidualnych oraz innych nieregulaminowych zdarzeń.
14. W przypadku nieuregulowania przez klub ekwiwalentu sędziemu lub obserwatorowi bezpośrednio po zawodach, zastosowanie mają przepisy art. 105 Regulaminu Dyscyplinarnego PZP.

7. ZASADY ROZGRYWEK

§ 13

1. Rozgrywki na terenie działania Wielkopolskiego Związku Piłki Nożnej prowadzi Wydział Gier Wlkp. ZPN. Na podstawie umowy Zarząd Wlkp. ZPN może upoważnić do prowadzenia rozgrywek wybranych klas rozgrywkowych właściwy terytorialnie OZPN.
2. OZPN-y prowadzą rozgrywki okręgowe, w oparciu wyłącznie o niniejszy regulamin i stosowne przepisy PZPN.
3. W rozgrywkach mistrzowskich w danej klasie rozgrywkowej może brać udział tylko jedna drużyna tego samego klubu.
4. Każda drużyna rozgrywa w swojej grupie dwa spotkania z pozostałymi drużynami – u siebie jako gospodarz i u przeciwnika jako gość.
5. W zawodach seniorów czas trwania zawodów wynosi 2 x 45 min. z przerwą trwającą nie dłużej niż 15 min.
6. Gry mistrzowskie punktuje się następująco:

- | | | |
|----|-----------------------------------|--------------|
| a. | za zwycięstwo drużyna otrzymuje | - 3 punkty, |
| b. | za mecz nierozstrzygnięty (remis) | - 1 punkt, |
| c. | za przegrany mecz | - 0 punktów. |
7. Drużyny seniorów biorące udział w meczach mistrzowskich w ramach rozgrywek prowadzonych na szczeblu Związku są uprawnione do wymiany 4 zawodników.
Wejście zawodnika rezerwowego na boisko może mieć miejsce przy linii środkowej, w czasie przerwy w grze. Zmiany zawodników należy zgłaszać u sędziego asystenta z czerwoną chorągiewką wręczając mu kartkę z nazwiskiem i numerem zawodnika schodzącego i wchodzącego, minutę, w której następuje zmiana oraz nazwę drużyny. Obowiązek zabezpieczenia kartek na zmianę należy do kierownika drużyny.
8. Zawodnicy uczestniczący w zawodach seniorów mogą grać w dowolnym obuwiu piłkarskim.

§ 14

1. Zawody mistrzowskie rozgrywane są w terminach ustalonych przez WGiE Związku Piłki Nożnej lub OZPN i podanych do wiadomości zainteresowanym w oficjalnym terminarzu rozgrywek na stronie internetowej Wielkopolskiego ZPN lub OZPN. Zastrzega się możliwość zmiany terminarza w przypadku decyzji właściwych organów licencyjnych, dyscyplinarnych i innych Związku Piłki Nożnej w sprawach dotyczących uczestnictwa klubów w rozgrywkach.
2. W wyjątkowych sytuacjach, wynikających z decyzji organu administracyjnego, sądowego lub związkowego, lub innych nadzwyczajnych okoliczności, organ prowadzący rozgrywki może wyznaczyć obligatoryjny termin rozegrania zawodów.
3. Na podstawie terminarza – kluby pełniące rolę gospodarza zawodów zobowiązane są ustalić konkretne daty, godziny i miejsca rozpoczęcia zawodów w całej rundzie i przesłać na piśmie (listem poleconym, faksem lub e-mailem) – w terminie nie krótszym niż 14 dni przed rozpoczęciem rundy rozgrywkowej organowi prowadzącemu rozgrywki danej klasy.

Organ prowadzący rozgrywki może wprowadzić zasadę, że klub będący gospodarzem meczu przesyła drogą elektroniczną bądź faksem do właściwego Wydziału Gier informacje dotyczące godzin oraz miejsca rozegrania zawodów. W tym przypadku przyjmuje się, że opublikowanie terminarza na oficjalnej stronie ZPN bądź OZPN jest obowiązujące, a zamieszczone tam terminy rozgrywania meczów są wiążące dla obu zainteresowanych klubów.
4. W przypadku nie przesłania informacji o terminie i miejscu rozegrania zawodów przeciwnikowi zgodnie z ust. 3 niniejszego paragrafu - jest on zobowiązany do pisemnego powiadomienia organu prowadzącego rozgrywki o zaistniałym fakcie na 7 dni przed terminem kolejki.
5. W takiej sytuacji właściwy Wydział Gier i Ewidencji najpóźniej na 5 dni przed terminem kolejki wyznacza z urzędu dokładną datę rozegrania takich zawodów (miejscem ich rozegrania będzie boisko drużyny występującej w roli gospodarza).
6. Zmiana terminu meczu wyznaczonego w sposób opisany w ust. 5 może nastąpić wyłącznie na zasadach określonych w ust. 14 niniejszego paragrafu. Nierozegranie zawodów w terminie

wyznaczonym przez organ prowadzący rozgrywki będzie skutkowało walkowerem przeciwko drużynie gospodarzy.

7. Najwcześniejszą godziną rozpoczęcia spotkania może być godzina 11.00. Jeżeli termin zawodów przypada na „dzień roboczy”, zawody nie mogą rozpocząć się wcześniej niż o godzinie 16.00.
8. WGiE może w uzasadnionych przypadkach wyznaczyć jednakowy dla wszystkich drużyn termin rozgrywania początkowych kolejek rundy jesiennej lub wiosennej.
9. Organ prowadzący rozgrywki wyznacza obligatoryjny termin rozegrania ostatniej kolejki sezonu rozgrywkowego, a w uzasadnionych przypadkach może wyznaczyć obligatoryjny termin rozegrania meczów dwóch ostatnich kolejek. Organ prowadzący rozgrywki może za zgodą obu klubów ustalić inny termin rozegrania poszczególnych meczów w tych kolejkach, ale tylko wcześniejszy niż uprzednio wyznaczony.
10. W przypadku sprzyjających warunków atmosferycznych organ prowadzący rozgrywki ma prawo wyznaczyć rozegranie awansem kolejek z rundy wiosennej.
11. Klub będący gospodarzem zawodów ma prawo nie później niż na 14 dni przed wcześniejszym wyznaczonym terminem wnioskować do Wydziału Gier Ewidencji (liczy się data wpływu pisma do WG) o zmianę daty zawodów bez zgody przeciwnika (wnioskodawca kopię wniosku ma obowiązek przekazać równocześnie przeciwnikowi). Zmiana ta może dotyczyć tylko tego samego terminu rozgrywkowego.
WGiE dokonuje zmiany terminu, który będzie generowany automatycznie z systemu Extranet na konto administratorów zainteresowanych klubów.
Decyzja ta nie podlega zaskarżeniu.
12. Terminy zawodów mogą być zmienione na prośbę jednego z klubów, wniesioną do WGiE. Klub zwracający się o zmianę terminu, obowiązany jest wskazać przyczynę, zaproponować nowy termin i godzinę rozegrania zawodów oraz uzyskać zgodę przeciwnika (na piśmie). Wystąpienia o zmianę terminu bez zgody przeciwnika – nie będą rozpatrywane.
W przypadku zmiany daty lub godziny spotkania w terminie krótszym niż 14 dni przed meczem klub wnioskujący zobowiązany jest do wniesienia opłaty w wysokości określonej w załączniku nr 2 dla poszczególnych klas rozgrywkowych na konto właściwego organu prowadzącego rozgrywki. Wystąpienie o zmianę terminu bez dokonania opłaty regulaminowej organ prowadzący pozostawia bez rozpatrzenia.
13. Zmieniony termin nie może przypadać w żadnym przypadku po zakończeniu rozgrywek lub wyznaczonych już terminach obligatoryjnych.
14. W uzasadnionych wypadkach WGiE może dokonać zmiany terminu z urzędu lub ogłosić zakaz gry.
Decyzja ta nie podlega zaskarżeniu.
15. Powołanie do reprezentacji Związku Piłki Nożnej, a także na zgrupowanie szkoleniowe więcej niż trzech zawodników jednego klubu stanowi podstawę do przełożenia zawodów na inny

wyznaczony przez właściwy organ prowadzący rozgrywki termin, na wniosek zainteresowanego klubu lub Wydziału Szkolenia.

16. Jeżeli spotkanie nie odbędzie się lub zostanie przerwane przez sędziego przed upływem regulaminowego czasu gry i niedokończone z jakichkolwiek przyczyn niezależnych od organizatora zawodów, obu klubów, ich piłkarzy oraz kibiców – wówczas to spotkanie należy dokończyć (gdy zostało już rozpoczęte) lub rozegrać od początku (gdy nie zostało rozpoczęte) w najbliższym możliwym terminie.
17. Do podjęcia decyzji w sprawie dokończenia (rozegrania) meczu i ustalenia terminu upoważniony jest właściwy Wydział Gier i Ewidencji.
18. W przypadku podjęcia przez właściwe organy Związku decyzji o rozegraniu w nowym terminie zawodów, które nie mogły zostać rozegrane w pierwotnie wyznaczonym terminie z przyczyn określonych w pkt. 16, dla zawodów rozgrywanych w nowym terminie stosuje się wszystkie zasady określone przepisami PZPN.
19. W przypadku podjęcia przez właściwe organy Związku o dokończeniu zawodów przerwanych przed upływem regulaminowego czasu gry – zawody dokończane w nowym terminie są rozgrywane przy zachowaniu następujących zasad:
 1. gra zostaje wznowiona od minuty, w której nastąpiło przerwanie zawodów, z zaliczeniem wyniku uzyskanego do momentu przerwania zawodów;
 2. zespoły przystępują do dokończania zawodów w składach liczbowych z uwzględnieniem wykluczeń dokonanych w zawodach przerwanych;
 3. w zawodach dokończanych mogą uczestniczyć wszyscy zawodnicy uprawnieni do gry w danym klubie w terminie dokończania zawodów, poza zawodnikami, którzy:
 - a. opuścili boisko w trakcie przerwanych zawodów w związku z otrzymaniem czerwonej kartki lub w wyniku wymiany;
 - b. nie byli w trakcie zawodów przerwanych zawodnikiem klubu, w którego barwach występują w chwili dokończania zawodów;
 - c. odbywali w trakcie zawodów przerwanych karę dyskwalifikacji z powodu liczby kartek otrzymanych od początku rozgrywek lub z innych przyczyn.
 4. Zawodnik, który od początku rozgrywek do dnia dokończania zawodów, otrzymał ilość kartek powodującą obowiązek odbycia kary dyskwalifikacji lub na którego nałożono obowiązek odbycia kary dyskwalifikacji z innych przyczyn, nie może odbyć tej kary w dokończonych zawodach.
20. Jako jeden termin rozgrywkowy traktowane są:
 - a. sobota/niedziela.
 - b. wtorek/środa/czwartek.W wyjątkowych przypadkach - tylko za zgodą obu zainteresowanych drużyn mecze mogą zostać rozegrane 1 dzień przed lub 1 dzień po terminie.
21. Wszystkie zawody rozegrane dzień po dniu należy uważać za jeden termin, niezależnie od tego czy zawody będą rozegrane zgodnie z terminarzem, czy też zostaną przelożone w toku rozgrywek.

§ 15

1. Drużyna seniorów, która przed rozgrywkami lub w trakcie rozgrywek rezygnuje z dalszego uczestnictwa lub zostanie przez WGiE wycofana z rozgrywek, będzie przesunięta w następnym cyklu rozgrywek niżej o dwie klasy rozgrywkowe.

Drużyna, która uzyskała awans do wyższej klasy rozgrywkowej i rezygnuje z gry w tej klasie, automatycznie zostanie przesunięta o dwie klasy rozgrywkowe niżej.

2. Drużyna klubu, która nie rozegra z własnej winy trzech wyznaczonych spotkań mistrzowskich w jednym cyklu rozgrywek (sezonie), zostaje automatycznie i niezależnie od sankcji finansowych wycofana z dalszych rozgrywek i od następnego sezonu występować będzie niżej o dwie klasy rozgrywkowe.
3. Zawody weryfikuje organ prowadzący dane rozgrywki.
4. Weryfikację spotkań drużyn wycofanych przeprowadza się następująco:
 - a. w przypadku rozegrania mniej niż 50 % spotkań, anuluje się wyniki dotychczasowych spotkań tej drużyny,
 - b. w przypadku rozegrania 50 % lub więcej spotkań, zalicza się do punktacji wyniki uzyskane na boisku, natomiast w pozostałych nierozegranych meczach, przyznaje się walkowery dla przeciwników, a drużyny wycofane zostaną sklasyfikowane na ostatnich miejscach w tabeli końcowej.
5. Zawody należy zweryfikować jako walkower 3:0 na niekorzyść:
 - a. drużyny zawieszanej w prawach członkowskich lub w prawach uczestnictwa w rozgrywkach i zawodach, zgodnie z § 22 Uchwały Nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (tekst jednolity);
 - b. drużyny, która z własnej winy nie staje do zawodów lub spóźni się więcej niż 15 minut;
 - c. drużyny, która nie przygotowała boiska do gry stosownie do postanowień § 6 ust. 3 i 5 Uchwały Nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (tekst jednolity);
 - d. drużyny gospodarza, jeżeli nie dostarczy do gry przepisowej piłki lub w razie uszkodzenia nie zastąpi jej w wyznaczonym czasie z zastrzeżeniem art. 2 pkt. 9 i 10 Postanowień Polskiego Związku Piłki Nożnej - Przepisy gry w piłkę nożną.
 - e. drużyny gospodarza w przypadku, gdy na boisko wtargnie publiczność i nie zostanie usunięta w ciągu 5 minut lub w razie powtórnego jej wtargnięcia;
 - f. drużyny, która nie zgodzi się na prowadzenie zawodów przez sędziego wyznaczonego zgodnie z przepisami;
 - g. drużyny, w której brał udział zawodnik nieuprawniony do gry albo potwierdzony lub uprawniony na podstawie przedłożonych przez klub niewiarygodnych dokumentów;
 - h. Drużyny, w której brał udział zawodnik nieuprawniony z tytułu przepisów o opiece lekarskiej, o których mowa w § 24 Uchwały Nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (tekst jednolity);
 - i. drużyny, która przed zakończeniem zawodów opuści boisko do gry, lub w której liczba zawodników będzie mniejsza niż 7;
 - j. drużyny, której trener prowadził zespół podczas rozgrywek mistrzowskich w trzecim i kolejnych meczach nie posiadając ważnej licencji trenerskiej po uprzednim, dwukrotnym orzeczeniu kary finansowej przez właściwy Wydział Dyscypliny zgodnie z Uchwałą nr VII/190 Zarządu PZPN z dnia 06 maja 2009.
 - k. drużyny, której zawodnik, członek kierownictwa lub trener, w czasie zawodów czynnie znieważył któregokolwiek z sędziów prowadzących zawody, które z tego powodu zostały przerwane;

- l. drużyny, której kibic przed lub w czasie trwania zawodów czynnie znieważył któregoś z sędziów prowadzących zawody, a zawody z tego powodu zostały przerwane;
 - m. drużyny, której kibice wtargnęli na pole gry i z tego powodu zawody zostały zakończone przez sędziego przed upływem ustalonego czasu gry,
 - n. drużyny, której kibice, swoim zachowaniem, spowodowali przerwanie i zakończenie meczu przez sędziego przed upływem ustalonego czasu gry,
 - o. drużyny, której zawodnik wykluczony z gry przez sędziego nie opuścił boiska w ciągu 2 minut,
 - p. drużyny, która nie dostarczy sędziemu sprawozdania z meczu, zawierającego skład zawodników, wraz z załącznikiem,
 - q. drużyny, w składzie której występowało co najmniej 2 zawodników u których stwierdzono pozytywne wyniki badań antydopingowych lub odmówili poddania się badaniom,
 - r. drużyny, w składzie której brał udział zawodnik powołany na zgrupowanie kadry narodowej, ale w nim nie uczestniczący bez zgody lekarza kadry, również z uwzględnieniem treści § 20 Uchwały Nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (tekst jednolity),
 - s. drużyny, w której, z winy klubu, w ciągu całego meczu lub jego części wystąpiła mniejsza od wymaganej liczba zawodników młodzieżowych. § 8 ust. 1 stosuje się odpowiednio.
 - t. drużyny, która rozegrała mecz bez ważnej licencji klubowej.
 - u. drużyny, w której zagrał zawodnik za którego klub nie zrealizował zapłaty ekwiwalentu za wyszkolenie w określonym terminie.
6. W przypadku naruszenia przepisów przez obie drużyny zostaną one ukarane obustronnym walkowerem.
7. W przypadku uzyskania przez przeciwnika wyniku korzystniejszego aniżeli walkower - utrzymuje się wynik uzyskany na boisku z pozbawieniem zdobytych bramek drużyny ukaranej.
8. Klub ukarany winien być powiadomiony o utracie punktów w ciągu 7 dni od daty podjęcia tej decyzji.
9. W przypadku nie stawienia się drużyny piłkarskiej na zawody mistrzowskie winna drużyna zostaje ukarana karą finansową w wysokości:
- | | |
|---------------------|--------------|
| -w IV lidze | - 1 000,- zł |
| -w klasie okręgowej | - 600,- zł |
| -w klasie „A” | - 300,- zł |
| -w klasie „B” | - 200,- zł |

§ 16

B. O B O W I A Ż K I G O S P O D A R Z A Z A W O D ■ W

1. Organizator zawodów jest zobowiązany do przestrzegania wy mog ó w określonych w Ustawy z dnia 20 marca 2009 roku o bezpieczeństwie imprez masowych (Dz. U. 2009 Nr 62, poz.

504 z późniejszymi zmianami)i oraz przepisów związkowych z zakresu bezpieczeństwa na obiektach piłkarskich.

2. Organizator zawodów odpowiedzialny jest za utrzymanie porządku i spokoju publicznego na widowni i obiekcie, na którym rozgrywane są zawody: przed ich rozpoczęciem, w czasie ich trwania i po ich zakończeniu. Organizator zawodów musi zabezpieczyć niezbędną ilość służb porządkowych i informacyjnych odpowiednio oznakowanych. Wykaz porządkowych powinien być wręczony sędziemu przed rozpoczęciem zawodów.

9. OPIEKA LEKARSKA

§ 17

1. Każdy zawodnik przed rozpoczęciem uprawiania sportu piłkarskiego obowiązany jest poddać się wszechstronnym badaniom lekarskim, przeprowadzonym przez lekarza posiadającego stosowne uprawnienia.
2. Wyniki badań muszą być odnotowane w książeczce zdrowia lub zaświadczeniu lekarskim które zobowiązani są posiadać wszyscy zawodnicy.
3. Zaświadczenie lekarskie zawodnika zawiera nazwisko i imię, datę urodzenia , Pesel, orzeczenie i winno być ostemplowana przez lekarza przeprowadzającego badania i zawierać datę badania i podpis lekarza.
4. Badanie lekarskie jest ważne przez okres 6 miesięcy, licząc od daty badania, chyba że lekarz zalecił wcześniejsze badania kontrolne.
5. Gospodarz zawodów zobowiązany jest do zapewnienia podczas całego meczu opieki medycznej w osobach: lekarza, pielęgniarki lub ratownika medycznego (posiadającego uprawnienia wynikające z Ustawy o ratownictwie medycznym), oraz noszy wraz z ich obsługą. Obecność swoją na zawodach przedstawiciel opieki medycznej – potwierdza przed zawodami własnoręcznym czytelnym podpisem na załączniku do zawodów, który składa sędziemu zawodów. Brak opieki medycznej lub noszy wraz z obsługą na zawodach spowoduje ukaranie gospodarzy karą finansową w wysokości :

- IV liga	200,- zł
- klasa okręgowa	150 ,- zł
- pozostałe klasy	100,- zł.
6. Brak opieki medycznej o której mowa w ust. 5 powoduje przejęcie pełnej odpowiedzialności z tytułu zaistniałych zdarzeń przez gospodarza zawodów.
7. Funkcji opieki medycznej nie może sprawować zawodnik wpisany do protokołu z zawodów.

10. SPRAWY DYSCYPLINARNE

§ 18

1. Za wykroczenia i przewinienia klubów, ich zawodników, trenerów, działaczy i kibiców oraz sędziów, obserwatorów i delegatów stosuje się kary zawarte w Regulaminie Dyscyplinarnym PZPN i Regulaminie Rozgrywek ZPN.
2. Karom podlega także klub przyjezdny w przypadku niewłaściwego zachowania się kibiców przyjezdnych w związku z zawodami, w wyniku czego doszło do naruszenia porządku.
3. Kluby posiadające drużyny seniorów w różnych klasach rozgrywkowych obowiązane są prowadzić na podstawie załączników do sprawozdań meczowych, szczegółową ewidencję żółtych i czerwonych kartek z meczów mistrzowskich. Ewidencję kartek należy prowadzić oddzielnie dla każdej klasy rozgrywkowej oraz Pucharu Polski.
4. Zawodnik, który w czasie zawodów mistrzowskich otrzyma ostrzeżenie (żółtą kartkę) zostanie automatycznie ukarany:
 - a. przy trzecim ostrzeżeniu żółta kartka – kara pieniężna,
 - b. przy czwartym ostrzeżeniu żółta kartka – jeden mecz dyskwalifikacji,
 - c. przy szóstym ostrzeżeniu żółta kartka – kara pieniężna,
 - d. przy ósmym ostrzeżeniu żółta kartka – jeden mecz dyskwalifikacji,
 - e. przy dziewiątym ostrzeżeniu żółta kartka – kara pieniężna,
 - f. przy dwunastym ostrzeżeniu żółta kartka – dwa mecze dyskwalifikacji,
 - h. przy każdym kolejnym ostrzeżeniu żółta kartka – kara dyskwalifikacji jeden mecz oraz karą pieniężną

W rozgrywkach IV ligi i niższych klas rozgrywkowych kara pieniężna zgodnie z załącznikiem nr 2 do niniejszego „Regulaminu...”.

5. Aby zawodnik zobowiązany do zapłaty kary pieniężnej z powodu kolejnych żółtych kartek mógł uczestniczyć w następnym meczu mistrzowskim wpłata za kartki musi zostać dokonana na rzecz organu prowadzącego rozgrywkę przed rozpoczęciem tego meczu. Kserokopia dowodu wpłaty powinna być niezwłocznie dostarczona organowi prowadzącemu rozgrywkę bądź dołączona do sprawozdania sędziego przed rozpoczęciem meczu. Obowiązuje bezwzględny zakaz dokonywania przedpłat na poczet opłat za żółte kartki.

6. Zawodnikowi, który w czasie zawodów mistrzowskich lub pucharowych zostanie wykluczony z gry (czerwona kartka) w wyniku otrzymania dwóch napomnień (dwie żółte kartki), wlicza się obie żółte kartki do rejestru napomnień zawodnika i ponosi on odpowiedzialność dyscyplinarną z tytułu ogólnej ilości żółtych kartek liczonych od początku sezonu.
7. Zawodnik, który w czasie zawodów mistrzowskich lub pucharowych zostanie wykluczony z gry (samoistna - czerwona kartka) zostaje automatycznie ukarany dyskwalifikacją i nie może brać udziału w rozgrywkach, w których został wykluczony do czasu rozpatrzenia sprawy i wydania decyzji przez właściwy Wydział Dyscypliny.
8. Zawodnikowi wykluczonemu z gry (czerwona kartka) karę jednego meczu dyskwalifikacji wymierza się w następujących przypadkach:
 - a. gdy zawodnik pozbawia realnej szansy zdobycia bramki przeciwnika poruszającego się w kierunku bramki;
 - b. gdy zawodnik pozbawia drużynę przeciwnika bramki lub realnej szansy jej zdobycia zagrywając piłkę ręką, przy czym nie dotyczy to bramkarza we własnym polu karnym;

- c. gdy bramkarz pozbawia drużynę przeciwnika realnej szansy zdobycia bramki, zatrzymując piłkę ręką poza własnym polem karnym.
9. Usunięcie przez sędziego w czasie meczu z ławki przeznaczonej dla zawodników rezerwowych którejkolwiek ze znajdujących się tam osób jest równoznaczne z wykluczeniem z gry (czerwona kartka) i podlega karze. Decyzja w tych sprawach należy do właściwego Wydziału Dyscypliny.
 10. Karę dyskwalifikacji wymierza się: poprzez zakaz uczestnictwa w określonej liczbie meczów (górną granicą dyskwalifikacji wynosi 10 meczów) oraz czasowo w tygodniach, miesiącach lub latach. Do czasu dyskwalifikacji - w wymiarze do 6 miesięcy nie wlicza się okresu przerwy między rundami. Przyjmuje się, iż okres przerwy między rundami trwa od 1 grudnia do 1 marca następnego roku.
 11. Kara dyskwalifikacji wymierzona ilością meczów, a niewykonana w danej rundzie (sezonie) zostaje automatycznie przeniesiona na kolejne mecze w nowej rundzie lub nowej edycji rozgrywek.
 12. Kara dyskwalifikacji wymierzona ilością meczów za przewinienia popełnione w rozgrywkach mistrzowskich musi być wykonana w tej klasie rozgrywek, w której została wymierzona (chyba, że Wydział Dyscypliny postanowi inaczej) lub w tej klasie rozgrywek, do której drużyna awansowała bądź została zdegradowana, z zastrzeżeniem że:
 - a) wykonanie kary dot. żółtych kartek po zakończeniu sezonu nie przenosi się na kolejny sezon rozgrywkowy, w takim przypadku zawodnik obowiązany jest do wniesienia opłaty wysokości kolejnej opłaty za żółte kartki,
 - b) zawodnicy potwierdzeni i uprawnieni do danego klubu mogą odbyć karę dyskwalifikacji wyrażoną ilością meczów nie tylko w tej klasie rozgrywkowej, w której ją otrzymali ale również w innym zespole danego lub innego klubu w następujących przypadkach:
 - gdy zawodnikowi okres wykonania kary przechodzi na rundę wiosenną danego sezonu, a inna drużyna tego klubu do której był zgłoszony, rozpoczyna rozgrywki wcześniej niż zespół, w której zawodnik otrzymał karę,
 - gdy zawodnik w okresie okna transferowego pomiędzy rundami danego sezonu zmieni przynależność klubową, odbywa karę w zespole, w którym został uprawniony do gry.Do czasu wykonania kary dyskwalifikacji wynikającej z czerwonej kartki zawodnik nie może uczestniczyć w żadnych rozgrywkach mistrzowskich.
 13. Kara dyskwalifikacji wymierzona ilością meczów za przewinienia w rozgrywkach pucharowych musi być wykonana w tych rozgrywkach. Do czasu wykonania tej kary zawodnik nie może uczestniczyć w rozgrywkach pucharowych. (chyba, że Wydział Dyscypliny postanowi inaczej)
 14. W przypadku dyskwalifikacji czasowej w wymiarze powyżej 3 miesięcy lub na stałe - zawodnik nie może uczestniczyć w żadnych zawodach piłkarskich, ani pełnić jakichkolwiek funkcji związanych z działalnością w piłce nożnej.
 15. Kara dyskwalifikacji wymierzona ilością meczów nie wykonana w drugiej rundzie rozgrywek mistrzowskich lub odpowiednio w danej edycji rozgrywek pucharowych zostaje przeniesiona do nowej edycji rozgrywek, z zastrzeżeniem pkt 12. Powyższe nie dotyczy kary dyskwalifikacji, wymierzonej za napomnienia (żółte kartki).
 16. W przypadku, gdy zawodnik otrzymał żółtą kartkę powodującą dyskwalifikację w wymiarze jednego meczu, wystąpił w następnych zawodach, które w wyniku tego zostały zweryfikowane,

jako walkower, orzeczona kara dyskwalifikacji nie jest uważana za odbytą i zawodnik taki nadal jest obowiązany do jej odbycia.

Żółte i czerwone kartki otrzymane przez zawodnika w spotkaniach pucharowych powodują konsekwencje dyscyplinarne tylko w tych rozgrywkach. Zawodnicy, którzy otrzymali kartki w rozgrywkach mistrzowskich powodujące konsekwencje dyscyplinarne nie mogą odbywać kar w rozgrywkach pucharowych.

17. Zawodnikowi nie zalicza się wykonania kary dyskwalifikacji za żółte bądź czerwone kartki, w meczu, którego termin był ustalony zgodnie z terminarzem rozgrywek, a nie został rozegrany.
18. W przypadku przerwania zawodów i konieczności ich powtórzenia, udzielone przez sędziego napomnienia i wykluczenia zawodników zalicza się do rejestru kar. Zawody, które zostały przerwane i zweryfikowane, jako walkower bierze się pod uwagę przy zaliczaniu na poczet kar odbywanych przez ukaranych zawodników.
19. Klub przyjmujący zawodnika na mocy transferu stałego lub czasowego z innego klubu, ma obowiązek sprawdzić w macierzystym związku (okręgu) piłki nożnej, jakie kary ciążyą na danym zawodniku i uwzględnić je w swojej ewidencji wg następujących zasad:
 - a) jeżeli zmiana barw klubowych następuje w ramach tej samej klasy rozgrywkowej, to zawodnik w dalszym ciągu posiada w rejestrze tę samą liczbę kartek, które posiadał dotychczas
 - b) jeżeli zawodnik przechodzi do klasy wyższej lub niższej, to żółte kartki, które otrzymał w poprzednim klubie nie podlegają rejestracji w nowej drużynie.
13. Do czasu wykonania kary dyskwalifikacji wynikających z żółtych kartek zawodnik nie może uczestniczyć w żadnych rozgrywkach mistrzowskich do czasu odbycia pauzy w rozgrywkach w których był do tego zobligowany.
14. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym § mają zastosowanie przepisy Regulaminu Dyscyplinarnego PZPN.

11. AWANSE I SPADKI

§ 19

1. Zasady awansu i spadku w poszczególnych klasach rozgrywkowych określa załącznik nr 1 do niniejszego „Regulaminu...”.

§ 20

1. W sytuacji, gdy drużyna uczestnicząca w rozgrywkach danej klasy rozgrywkowej wycofa się z rozgrywek w trakcie ich trwania, drużynę tę przesuwa się na ostatnie miejsce w tabeli. Drużyna ta musi być przesunięta w następnym cyklu rozgrywek niżej o dwie klasy rozgrywkowe.
2. Niezależnie od sankcji regulaminowych określonych w ust. 1, właściwy Wydział Dyscypliny wymierza karę finansową w wysokości:

-w IV lidze	-2 000,- zł
-w klasie okręgowej	-1 000,- zł
-w klasie „A”	- 700,- zł
-w klasie „B”	- 500,- zł

3. Ostateczna weryfikacja tabel publikowana będzie na stronie internetowej Wielkopolskiego ZPN po zakończeniu każdej rundy rozgrywkowej. Odwołania od weryfikacji tabel mogą być wnoszone do 14 dni od daty oficjalnego ogłoszenia na stronie internetowej Wielkopolskiego ZPN, po tym terminie odwołania nie będą rozpatrywane.

§ 21

1. W rozgrywkach, o ile przepisy szczególne nie stanowią inaczej, kolejność zespołów w tabeli ustala się według ilości zdobytych punktów.

W przypadku uzyskania równej ilości punktów przez dwie lub więcej drużyn, o zajętym miejscu decydują:

- 1) przy dwóch zespołach:
 - a. Ilość zdobytych punktów w spotkaniach między tymi drużynami,
 - b. przy równej ilości punktów korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - c. przy dalszej równości, według obowiązującej reguły UEFA, że bramki strzelone na wyjeździe liczone są podwójnie, korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - d. przy dalszej równości, korzystniejsza różnica bramek we wszystkich spotkaniach z całego cyklu rozgrywek,
 - e. przy dalszej równości, większa ilość bramek zdobytych we wszystkich spotkaniach z całego cyklu,
 - f. w przypadku, gdy dwoma zespołami o jednakowej ilości punktów są zespoły zajmujące pierwsze i drugie miejsce w tabeli, a także zespoły, których kolejność decyduje o spadku, stosuje się wyłącznie zasady określone w punktach a, b i c, a jeżeli one nie rozstrzygną o kolejności, zarządza się spotkanie barażowe na neutralnym boisku wyznaczonym przez PZPN lub właściwy związek piłki nożnej.
2. Przy więcej niż dwóch zespołach przeprowadza się dodatkową punktację po mocniczą spotkań wyłącznie między zainteresowanymi drużynami, kierując się kolejno zasadami podanymi w ust. 1) w punktach a, b, c, d oraz e.

12. PROTESTY I ODWOŁANIA I ZASTRZEŻENIA

§ 22

Po zakończeniu zawodów kierownicy drużyn lub kapitanowie podpisują załącznik do sprawozdania bez względu na to czy wnoszą protesty i zastrzeżenia , czy też nie.

1. Protesty i zastrzeżenia dotyczą:

- a) organizacji zawodów;
- b) stanu pola gry, w tym nieprawidłowego przygotowania, oznaczenia i wyposażenia;
- c) opóźnionego przybycia drużyny na miejsce rozgrywania zawodów;
- d) prawidłowości wypełnienia i czasu dostarczenia sprawozdania z zawodów;
- e) tożsamości zawodników;
- f) przebiegu zawodów oraz dyscypliny.

2. Kapitanowie lub kierownicy drużyn mogą wnosić protesty i zastrzeżenia na załączniku do sprawozdania sędziowskiego na następujących zasadach:

- a) protesty i zastrzeżenia muszą być wnoszone do sędziego przed rozpoczęciem zawodów, późniejsze zgłoszenia nie będą przyjmowane chyba, że dotyczą spraw zaistniałych w czasie trwania zawodów, wszystkie protesty i zastrzeżenia muszą być przez sędziego zbadane, a w przypadkach uzasadnionych sędzia musi wyznaczyć kapitanowi drużyny gospodarzy czas na usunięcie ewentualnych usterek. Sędzia musi umieścić w sprawozdaniu zawodów treść zgłoszonych zastrzeżeń, jak również wydane zarządzenia.

Protesty dotyczące tożsamości zawodników mogą być wnoszone do sędziego najpóźniej do zakończenia zawodów. Sprawdzenia tożsamości zawodników sędzia może dokonać przed zawodami, w czasie przerwy między częściami gry lub po zawodach, zawsze jednak w obecności kapitanów obydwu drużyn. Konieczność sprawdzenia tożsamości zawodników po zakończeniu zawodów zobowiązuje kapitanów lub kierowników drużyn do zatrzymania wszystkich zawodników, którzy uczestniczyli w grze w momencie zgłoszenia protestu do pełnej dyspozycji sędziego we wskazanym przez niego miejscu.

- b) protesty i zastrzeżenia w załączniku do sprawozdania sędziowskiego muszą być czytelnie podpisane przez kapitana lub kierownika drużyny, są one wolne od opłacenia kaucji

3. Protesty o których mowa w punkcie 1 - mogą być także zgłoszone przez klub w formie pisemnego protestu skierowanego do organu prowadzącego rozgrywkę, wraz z załączonym dowodem opłacenia kaucji w wysokości 400,- zł.

4. Protesty po zawodach muszą być dostarczone w ciągu 48 godzin, przy czym kopie protestów powinny zostać przekazane drużynie przeciwnej.

Nieopłacenie kaucji, lub też złożenie protestu po 48 godzinach, powoduje pozostawienie go bez rozpatrzenia. Wszystkie ewentualne koszty związane z przeprowadzeniem postępowania wyjaśniającego dotyczącego złożonego protestu ponosi strona protestująca.

5. W przypadku oddalenia protestu wpłacona kaucja na rzecz organu prowadzącego rozgrywkę nie podlega zwrotowi. Uzasadnienie każdorazowo należy przesłać przeciwnikowi. W przypadku uwzględnienia protestu kaucja podlega zwrotowi.

6. Przy zgłaszaniu i rozpatrywaniu protestów obowiązuje zasada dwuinstancyjności. W rozgrywkach prowadzonych przez Wielkopolski Związek Piłki Nożnej lub OZPN -y pierwszą instancją jest właściwy w sprawie Wydział Gier i Ewidencji, bądź Wydział Dyscypliny, a drugą instancją Związkowa Komisja Odwoławcza Wlkp. ZPN.
7. Odwołanie od decyzji organów pierwszej instancji mogą być wnoszone bezpośrednio do drugiej instancji w terminie 7 dni od daty doręczenia pisemnego uzasadnienia decyzji. Niezachowanie w/w terminu powoduje uprawomocnienie się decyzji pierwszej instancji.
8. Rozpatrzenie odwołania przez Związkową Komisję Odwoławczą Wlkp. ZPN jest uzależnione od wpłaty kaucji w wysokości:
- 1) od orzeczeń dyscyplinarnych

- kluby	– 150,00 zł.
- osoby fizyczne	- 350,00 zł.
 - 2) od decyzji Wydziału Gier i Ewidencji oraz innych organów

- kluby i związki piłki nożnej	- 300,00 zł.
- osoby fizyczne	- 700,00 zł.
9. Wpłata kaucji w wysokości wskazanej w punkcie 8 musi nastąpić wraz z wniesieniem odwołania.
10. W przypadku braku rozstrzygnięcia protestu w ciągu 1 miesiąca, stronie zainteresowanej przysługuje prawo wniesienia skargi, składanej bezpośrednio do organu drugiej instancji.
11. Decyzje podjęte przez właściwe organy drugiej instancji są ostateczne.

12. P O S T A N O W I E N I A F I N A N S O W E

§ 23

1. Kluby - członkowie Związku Piłki Nożnej obowiązane są dokonać wpłaty składki członkowskiej w wysokości i terminach określonych w uchwale Zarządu Wielkopolskiego Związku Piłki Nożnej.
2. Kluby – członkowie ZPN uczestniczące w rozgrywkach wpłacają przed rozpoczęciem rozgrywek opłatę za uczestnictwo za każdy sezon rozgrywkowy w wysokości określonej przez Zarząd Związku macierzystego, przy czym nie mogą przekroczyć wskazanych kwot:

a.	Ekstraklasa	- 8.000.- zł
b.	I liga	- 6.000.- zł
c.	II liga	- 4.000.- zł
d.	III liga	- 2.000.- zł
e.	IV liga	- 1.500.- zł
f.	Klasa okręgowa	- 1.000.- zł
g.	Klasa „A”	- 750.- zł
h.	Klasa „B”	- 500.- zł
i.	pozostałe klasy seniorów	- 400.- zł

3. Wysokość opłat za przyznanie licencji klubowych:
 - a. IV liga - 300,- zł
 - b. pozostałe klasy rozgrywkowe seniorów- 200,- zł

4. Wysokość opłat za przedłużenie licencji klubowych
 - a. pozostałe klasy rozgrywkowe seniorów - 100,- zł

5. Wysokość opłat za weryfikację boisk określono w załączniku nr 2 do niniejszego „Regulaminu ...”

6. Kluby wypłacają delegowanym sędziom i obserwatorom na zawody ekwiwalent według ustalonych przez PZPN stawek – na podstawie delegacji wystawionej przez właściwe Kolegium Sędziów lub Wydział Sędziowski.

7. Opłaty z tytułu uprawnienia zawodnika do gry w jednym cyklu rozgrywkowym pobiera się w wysokości :
 - a. dla zawodników Ekstraklasy, I i II ligi:

30.- zł - przed rozpoczęciem sezonu rozgrywkowego i zawodników zgłaszanych w trakcie sezonu (wcześniej potwierdzonych do klubu)

60.- zł - po rozpoczęciu sezonu rozgrywkowego
 - b. dla zawodników III ligi:

25.- zł - przed rozpoczęciem sezonu rozgrywkowego i zawodników zgłaszanych w trakcie sezonu (wcześniej potwierdzonych do klubu)

50.- zł - po rozpoczęciu sezonu rozgrywkowego
 - c. dla zawodników IV ligi:

20.- zł - przed rozpoczęciem sezonu rozgrywkowego i zawodników zgłaszanych w trakcie sezonu (wcześniej potwierdzonych do klubu)

40.- zł - po rozpoczęciu sezonu rozgrywkowego
 - d. dla zawodników klas okręgowych Kl. „A” i „B”:

Klasa okręgowa – 15.- zł - przed rozpoczęciem sezonu rozgrywkowego i zawodników zgłaszanych w trakcie sezonu (wcześniej potwierdzonych do klubu)

30.- zł - po rozpoczęciu sezonu rozgrywkowego

Klasa „A” – 15.- zł przed rozpoczęciem sezonu rozgrywkowego i zawodników zgłaszanych w trakcie sezonu (wcześniej potwierdzonych do klubu)

30.- zł - po rozpoczęciu sezonu rozgrywkowego

Klasa „B” – 12.- zł przed rozpoczęciem sezonu rozgrywkowego i zawodników zgłaszanych w trakcie sezonu (wcześniej potwierdzonych do klubu)

20.- zł - po rozpoczęciu sezonu rozgrywkowego

W przypadku wydruku „licencji zawodnika” do powyższych kwot zostanie doliczona opłata w wysokości 5,00 zł.

Opłaty za uprawnienia zawodników kluby wnoszą na konto Wlkp. ZPN lub właściwego OZPN.

8. Klub otrzymujący ekwiwalent (odstępujący) za wyszkolenie transferowanego zawodnika dokonuje wpłaty na konto macierzystego Związku Piłki Nożnej w wysokości 3% od ustalonego między klubami ekwiwalentu netto za transfer krajowy lub w wysokości 2% ustalonego między klubami ekwiwalentu netto za transfer zagraniczny.
9. Klub pozyskujący zawodnika jest zobowiązany dokonać wpłaty 2% ustalonego między stronami ekwiwalentu netto na konto Związku Piłki Nożnej, którego jest członkiem.
10. Postanowienia ust. 8 i 9 stosuje się odpowiednio w razie ustalenia wysokości ekwiwalentu netto za wyszkolenie zawodnika przez właściwe organy PZPN lub ZPN.
11. W przypadku, gdy kwota 3% lub 2% od ustalonego między klubami ekwiwalentu netto, o którym mowa w ust. 8 i 9, jest niższa od ryczału podanego poniżej, kluby pozyskujący i odstępujący zawodnika, wpłacają przy uprawnieniu do gry ryczałt w wysokości określonej dla poszczególnej klasy rozgrywkowej.
12. Klub pozyskujący zawodnika na mocy transferu definitywnego (odpłatnego lub nieodpłatnego) wpłaca na konto macierzystego Związku Piłki Nożnej ryczałt w wysokości:
 - a. do zespołu Ekstraklasy - 2.000.- zł
 - b. do zespołu I ligi - 1.500.- zł
 - c. do zespołu II ligi - 1.000.- zł
 - d. do zespołów Ekstraligi i I ligi kobiet - 200.- zł
 - e. do zespołu II ligi kobiet - 150.- zł
 - f. do zespołu III ligi - 750.- zł
 - g. do zespołu IV ligi - 600.- zł
 - h. do zespołu klasy okręgowej - 300.- zł
 - i. do zespołu Klasy „A” - 200.- zł
 - j. do zespołu klasy „B” - 50.- zł
13. Klub odstępujący zawodnika na mocy transferu definitywnego (odpłatnego lub nieodpłatnego) wpłaca na konto macierzystego Związku Piłki Nożnej ryczałt w wysokości:
 - a. z zespołu Ekstraklasy - 2.000.- zł
 - b. z zespołu I ligi - 1.500.- zł
 - c. z zespołu II ligi - 1.000.- zł
 - d. z zespołów Ekstraligi i I ligi kobiet - 200.- zł
 - e. z zespołu II ligi kobiet - 150.- zł
 - f. z zespołu III ligi - 750.- zł
 - g. z zespołu IV ligi - 400.- zł
 - h. z zespołu klasy okręgowej - 200.- zł
 - i. z zespołu Klasy „A” - 100.- zł
 - j. z zespołu klasy „B” - 50.- zł

14. Klub przyjmujący zawodnika na mocy transferu czasowego (odpłatnego lub nieodpłatnego) wpłaca na konto macierzystego ZPN ryczałt w wysokości:
- | | | |
|----|--|--------------|
| a. | do zespołu Ekstraklasy | - 1.000.- zł |
| b. | do zespołów I i II ligi | - 750.- zł |
| c. | do zespołów Ekstraligi i I ligi kobiet | - 150.- zł |
| d. | do zespołu II ligi kobiet | - 100.- zł |
| e. | do zespołu III ligi | - 450.- zł |
| f. | do zespołu IV ligi | - 350.- zł |
| g. | do zespołu klasy okręgowej | - 200.- zł |
| i. | do zespołu Klasy „A” | - 50,- zł |
| j. | do zespołu klasy „B” | - 30,- zł |
15. Klub zwalnający zawodnika na mocy transferu czasowego (odpłatnego lub nieodpłatnego) wpłaca na konto macierzystego ZPN ryczałt w wysokości:
- | | | |
|----|---------------------------------------|--------------|
| a. | z zespołu Ekstraklasy | - 1.000.- zł |
| b. | z zespołów I i II ligi | - 750.- zł |
| c. | z zespołów Ekstraligi i I ligi kobiet | - 150.- zł |
| d. | z zespołu II ligi kobiet | - 100.- zł |
| e. | z zespołu III ligi | - 450.- zł |
| f. | z zespołu IV ligi | - 350.- zł |
| g. | z zespołów klas okręgowych | - 200.- zł |
| i. | z zespołu Klasy „A” | - 50,- zł |
| j. | zespołu klasy „B” | - 30,- zł |
16. W razie uprawnienia zawodnika wolnego, który nie jest związany z klubem żadną umową bądź kontraktem ani nie ma obowiązującej deklaracji gry amatora lub na podstawie decyzji Wydziału Gier PZPN (ZPN), o której mowa w Uchwale VIII/124 Zarządu PZPN z dnia 14.07.2015 roku Zarządu PZPN klub pozyskujący zawodnika wpłaca na rzecz macierzystego Związku Piłki Nożnej ryczałt w wysokości:
- | | | |
|----|--|--------------|
| a. | do zespołu Ekstraklasy | - 4.000.- zł |
| b. | do zespołu I ligi | - 3.000.- zł |
| c. | do zespołu II ligi | - 2.000.- zł |
| d. | do zespołów Ekstraligi i I ligi kobiet | - 400.- zł |
| e. | do zespołu II ligi kobiet | - 300.- zł |
| f. | do zespołu III ligi | - 1.500.- zł |
| g. | do zespołu IV ligi | - 1.000.- zł |
| h. | do zespołu klasy okręgowej | - 400.- zł |
| i. | do zespołu Kl. „A” | - 200.- zł |
| j. | do zespołu Kl. „B” i niższych | - 100.- zł |
17. Niezależnie od opłat, o których wyżej mowa, w przypadku przejścia zawodnika do innego Związku Piłki Nożnej - Klub pozyskujący zawodnika w tym również zawodnika, który nie jest związany kontraktem (umową) z klubem, zobowiązany jest dokonać wpłaty na konto właściwego Związku Piłki Nożnej, za uzyskanie danych o karalności i wyrejstrowanie zawodnika w następującej wysokości:
- | | | |
|----|------------------------------------|------------|
| a. | w przypadku zawodników Ekstraklasy | - 750.- zł |
|----|------------------------------------|------------|

- | | | |
|----|--------------------------------------|-------------|
| b. | w przypadku zawodników I i II ligi | - 500.- zł |
| c. | w przypadku zawodników III ligi | - 300.- zł |
| d. | w przypadku zawodników niższych klas | - 150.- zł |
| e. | w przypadku zawodniczek | - bez opłat |

Ww. opłaty dotyczą także zawodników, o których mowa w § 28 ust. 3 Uchwały nr III/39 z dnia 14 lipca 2006 roku Zarządu PZPN w sprawie statusu zawodników występujących w polskich klubach piłkarskich oraz zasad zmian przynależności klubowej.

18. W przypadku ponownego uprawnienia zawodnika w tym samym oknie transferowym do wyższej klasy, niż klasa, do której ten sam Klub w tym samym oknie transferowym już dokonał uprawnienia tego zawodnika, jest on zobowiązany do uiszczenia opłaty z tego tytułu w wysokości stanowiącej różnicę pomiędzy wysokością już uiszczonej opłaty, a opłaty należnej z tytułu uprawnienia zawodnika do klasy, do której zostaje on uprawniony. Różnica jest płatna na rzecz właściwego związku piłki nożnej.

14. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

§ 24

1. Niniejszy regulamin obowiązuje we wszystkich rozgrywkach seniorów organizowanych przez Wielkopolski Związek Piłki Nożnej oraz zlecone przez Zarząd Wlkp. ZPN OZPN –om Kalisz, Konin, Leszno, Piła stosownymi umowami.
2. W okresie trwania rozgrywek mistrzowskich nie mogą być wprowadzane żadne zmiany w niniejszym regulaminie z wyjątkiem zmian wynikających z uchwał Zarządu PZPN podjętych po uchwaleniu Regulaminu
3. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem mają zastosowanie również przepisy Związku Piłki Nożnej nie wymienione w § 2 pkt 2 , a w dalszej kolejności przepisy prawa powszechnego.
4. Prawo interpretacji niniejszego regulaminu przysługuje Zarządowi Wielkopolskiego Związku Piłki
5. Regulamin wchodzi w życie od 1 lipca 2016.

Prezes
Wielkopolskiego Związku Piłki Nożnej

/→ Stefan Antkowiak

Załącznik nr 1
do „Regulaminu prowadzenia rozgrywek
mistrzowskich
seniorów IV ligi i niższych klas rozgrywkowych”

AWANSE I SPADKI

w sezonie 2016/2017

Wielkopolski ZPN

AWANSE:

IV liga - zespoły, które zajmą pierwsze miejsce w grupie północnej IV ligi i w grupie południowej IV ligi rozgrywać będą baraż (dwumecz) o awans do III ligi. Awans uzyskuje zwycięzca barażu. Losowanie gospodarza pierwszego meczu po zakończeniu rozgrywek IV ligi w siedzibie Wielkopolskiego ZPN w Poznaniu.

Klasa okręgowa

- do IV ligi grupy północnej awans uzyskuje po jednym zespole - Klasy okręgowej grupy wschodniej strefy poznańskiej, Klasy okręgowej grupy zachodniej strefy poznańskiej i Klasy okręgowej ZPN Piła.

IV liga grupy północnej w sezonie 2017/2018 będzie liczyła 16 zespołów.

- do IV ligi grupy południowej awans uzyskuje po jednym zespole - Klasy Okręgowej OZPN Kalisz, Klasy Okręgowej OZPN Konin, Klasy Okręgowej OZPN Leszno.

W sezonie 2017/2018 - IV liga grupy południowej będzie liczyła 16 zespołów.

SPADKI:

IV liga - z grupy północnej i grupy południowej spadną zespoły z miejsc 16, 15 po zakończeniu rozgrywek sezonu 2016/2017. Ilość drużyn spadających może się zwiększyć o ilość drużyn spadających z III ligi do danej terytorialnie grupy IV ligi. Obydwie grupy: północna i południowa w sezonie 2017/2018 będą liczyły po 16 zespołów.

Strefa Poznańska:

A W A N S E:

Klasa Okręgowa - do IV ligi awansuje zespół, który zajmie pierwsze miejsce w grupie wschodniej i w grupie zachodniej.

Klasa A - do Klasy Okręgowej awansują zespoły zajmujące pierwsze miejsce w trzech grupach.

Klasa B - do klasy A awansują dwa zespoły, które w końcowej tabeli zajmą pierwsze i drugie miejsce w grupie. Zespoły, które zajęły trzecie miejsca mogą awansować, w celu uzupełnienia Klasy A do parzystej ilości zespołów, na zasadach UEFA (decyduje ilość zdobytych punktów w całych rozgrywkach).

SPADKI:

Klasa Okręgowa - spadnie tyle zespołów, aby po awansie do IV ligi, spadku z IV ligi i awansie z Klasy A - Klasa Okręgowa w sezonie 2017/2018 liczyła 28 zespołów (dwie grupy po 14 zespołów).

W szczególnym przypadku rozgrywane zostaną baraże.

Klasa A – spadają zespoły, które w końcowej tabeli grup I i 2 zajmą trzy ostatnie miejsca w grupie oraz w grupie 3 spadają cztery zespoły.

OZPN Kalisz

A W A N S E:

- Kl. 0kręgową - do IV ligi awansuje zespół zajmujący pierwsze miejsce
- Klasa A - do Klasy 0kręgowej awansują zespoły, które zajmą dwa pierwsze miejsca w swojej grupie (razem cztery zespoły)
- Klasa B - do Klasy A awansuje sześć zespołów.
Bezpośrednio mistrzowie poszczególnych grup (cztery zespoły) oraz dwa zespoły po barażu pomiędzy wice mistrzami

Klasy B gr. I i gr. II oraz gr. III i gr. IV.

SPADKI:

- Klasa 0kręgową - do Klasy A spadają trzy zespoły
- Kl. A - do Klasy B spada łącznie z obu grup pięć zespołów. Jeżeli z Klasy 0kręgowej spadnie więcej niż trzy zespoły o tyle więcej drużyn spadnie z Klasy A. W szczególnym przypadku rozgrywany będzie baraż o utrzymanie się w Klasie A.

UWAGA:

- ilość zespołów spadających z poszczególnych klas większy się o ilość drużyn spadających z klasy wyższej;
- jeżeli drużyna w trakcie rozgrywek wycofa się to automatycznie spada o dwie klasy niżej.

OZPN Konin

A W A N S E:

- Kl. 0kręgową - do IV ligi awansuje zespół zajmujący pierwsze miejsce w końcowej tabeli,
w przypadku gdy zespół zajmujący pierwsze miejsce w rozgrywkach zrezygnuje z awansu do IV ligi jego miejsce zajmie kolejna drużyna, która zajmie najwyższą lokatę i potwierdzi udział do gry w IV lidze.
- Klasa A - awansują zespoły, które zajęły pierwsze miejsca w końcowej tabeli

grupy I i II.

Klasa B - awansują zespoły zajmujące pierwsze i drugie miejsce w końcowej tabeli

SPADKI:

Klasa 0 kręgo wa - spadnie ostatnia drużyna do Klasy A. W razie braku awansu drużyny Klasy 0 kręgo wej do IV Ligi spada 15 drużyna w tabeli po zakończonym sezonie.
W przypadku spadku z IV ligi jednej lub więcej drużyn z 0 ZPN Konin, tyle więcej drużyn zostanie objętych spadkiem, aby w sezonie 2017/2018 Klasa 0 kręgo wa liczyła 16 drużyn.

Kl. A - spadają drużyny zajmujące ostatnie miejsce w I i II grupie klasy A. W przypadku gdy z klasy okręgowej spadnie więcej zespołów, wówczas o tyle więcej zespołów objętych zostanie spadkiem, tak aby klasa A w sezonie 2017/2018 liczyła do 26 drużyny (2 grupy po 13 zespołów). W szczególnych przypadkach o spadku do klasy B decydować będzie mecz barażowy pomiędzy drużynami z grupy I i grupy II

UWAGA

- jeżeli drużyna w trakcie rozgrywek wycofa się to automatycznie spada o dwie klasy niżej.

OZPN Leszno

A W A N S E:

Kl. 0 kręgo wa - mistrz Klasy 0 kręgo wej awansuje do IV ligi,

Klasa A - mistrzowie obu grup automatycznie awansują do klasy 0 kręgo wej, a wice mistrzowie rozegrają baraż o awans,

Klasa B - mistrzowie obu grup automatycznie awansują do Klasy A, a wice mistrzowie rozegrają baraż o awans,

SPADKI:

Klasa 0 kręgo wa - spadnie tyle zespołów, aby po awansie do IV ligi, spadku z IV ligi i awansie z Klasy A - Klasa 0 kręgo wa w sezonie 2017/2018 liczyła 16 zespołów. W szczególnym przypadku rozegrane zostaną baraże.

Klasa A - spadają ostatnie drużyny z każdej grupy w końcowej tabeli. W przypadku, gdy z Klasy 0 kręgo wej spadnie więcej niż dwie drużyny wówczas o tyle więcej drużyn objętych zostanie spadkiem, tak aby Klasa A liczyła 26 drużyn w dwóch grupach.

UWAGA

- jeżeli drużyna w trakcie rozgrywek wycofa się to automatycznie spada o dwie klasy niżej.

OZPN Piła

A W A N S E:

Kl. 0 kręgową

- mistrzowie obu grup rozgrywają baraż (mecz i rewanż) pomiędzy sobą o jedno miejsce premiowane awansem do IV ligi. 0 awansie rozstrzyga się w następującej kolejności:

- a) większość ilość zdobytych punktów spotkaniach między tymi drużynami,
- b) przy równej ilości punktów korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
- c) przy dalszej równości, według obowiązującej reguły UEFA, że bramki strzelone na wyjeździe liczone podwójnie, korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
- d) przy dalszej równości, sędzia zarządzi dogrywkę (po drugim meczu 2x 15 minut). Gdy dogrywka zakończy się wynikiem nierozstrzygniętym o zwycięstwie zadecydują rzuty karne. Gospodarzem pierwszego meczu barażowego będzie zespół grupy I.

Klasa A

- mistrzowie obu grup awansują do Klasy 0 kręgowej.

Klasa B

- mistrzowie grup awansują do Klasy A

UWAGA:

Drużyny awansujące muszą spełniać wymogi licencyjne. Jeżeli drużyna w trakcie rozgrywek wycofa się to automatycznie spada o dwie klasy niżej.

SPADKI:

Klasa 0 kręgową

- spadnie tyle zespołów do klasy „A” aby po awansie do IV ligi i spadku z IV ligi drużyn 0 ZPN Piła i awansie z klasy „A” klasa okręgowa w sezonie 2017/2018 będzie liczyła 16 zespołów – jedna grupa.

W szczególnym przypadku rozegrane zostaną baraże.

Kl. A

- ostatnia drużyna z każdej grupy spada do klasy B.

W przypadku gdy z klasy okręgowej spadnie więcej drużyn, wówczas o tyle więcej drużyn objętych zostanie spadkiem uwzględniając awans drużyn z klasy „B”. Klasa „A” w sezonie 2017/2018 będzie liczył 28 zespołów w dwóch grupach po 14 zespołów.

UWAGA

Drużyny awansujące muszą spełniać wymogi licencyjne. Jeżeli

drużyna w trakcie rozgrywek wycofa się to automatycznie spada o dwie klasy niżej.

Prezes
Wielkopolskiego Związku Piłki Nożnej
/~/Stefan Antkowiak

Załącznik nr 2
do „Regulaminu prowadzenia rozgrywek
mistrzowskich
seniorów IV ligi i niższych klas rozgrywkowych”

Oplaty regulaminowe.

1. Kary finansowe z tytułu gry nieuprawnionych zawodników

IV liga	- 550,-
Klasa Okręgowa	- 440,-
Klasa „A”	- 330,-
Klasa „B”	- 220,-

2. Kary finansowe z tytułu napomnień żółtymi kartkami

	1) 3-cia	2) 6-ta	3) 9-ta	4) 13 i następne
IV Liga	55,-	110,-	170,-	330,-
Klasa Okręgowa	45,-	90,-	135,-	250,-
Klasa A	35,-	65,-	100,-	200,-
Klasa B	25,-	40,-	60,-	130,-

3. Oplata manipulacyjna za przełożenie zawodów

IV liga i Klasa Okręgowa	- 200,- zł
Klasa A	- 150,- zł
Klasa B	- 120,- zł

4. Oplata za weryfikację boisk

Kluby: Ekstraklasa, I liga, II liga, III liga, IV liga - 50,- zł. + dojazd

Kluby niższych klas rozgrywkowych opłata jak wyżej - ponosi Wlkp. ZPN lub właściwy OZPN.

Prezes
Wielkopolskiego Związku Piłki Nożnej

/-/Stefan Antkowiak

WIELKOPOLSKI ZWIĄZEK
PIŁKI NOŻNEJ
w Poznaniu

REGULAMIN ROZGRYWEK

klas młodzieżowych

na sezon 2016/2017

Poznań, lipiec 2016r.

REGULAMIN
rozgrywek klas młodzieżowych
Wielkopolskiego Związku Piłki Nożnej
na sezon 2016/2017

Rozdział I
Postanowienia ogólne

§ 1

1. Wielkopolski Związek Piłki Nożnej prowadzi rozgrywki I Ligi Wojewódzkiej Ligi Juniorów A1-A2 w jednej grupie i rozgrywki I Ligi Wojewódzkiej Ligi Juniorów Młodszych B1-B2 w dwóch grupach.
2. Wielkopolski Związek Piłki Nożnej w Poznaniu i Okręgowe Związki Piłki Nożnej w Kaliszu, Koninie, Lesznie i Pile prowadzą rozgrywki w następujących klasach :
 - a) Juniorów :
 - Juniorów A1-A2
 - Juniorów Młodszych B1
 - Juniorów Młodszych B2
 - b) Trampkarzy :
 - Trampkarzy C1
 - Trampkarzy C2
 - c) Młodzików :
 - Młodzików D1
 - Młodzików D2
 - d) Orlików :
 - Orlików E1

- Orlików E2
- e) Żaków :
 - Żaków F1
 - Żaków F2
- 3. Warunkiem dopuszczenia klubu do rozgrywek jest uzyskanie licencji do gry w określonej klasie rozgrywkowej.

§ 2

Celem rozgrywek jest wyłonienie najlepszych zespołów, dalszy rozwój piłkarstwa i podnoszenie poziomu wyszkolenia oraz ustalenie kolejności drużyn do awansu i spadku.

§ 3

We współzawodnictwie sportowym mogą brać udział kluby działające na podstawie art. 6 ust. 2 i art. 62 ust. 3 ustawy o kulturze fizycznej oraz inne zakwalifikowane do rozgrywek przez Zarząd Wlkp. ZPN.

§ 4

Rozgrywki prowadzone będą na podstawie niniejszego regulaminu i terminarza rozgrywek w oparciu o:

- a. Przepisy gry w piłkę nożną;
- b. Uchwałę IX/140 Zarządu PZPN z dnia 3 i 7.07.2008 roku w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (z późniejszymi zmianami);
- c. Uchwałę VIII/124 Zarządu PZPN z dnia 14.07.2015 roku w sprawie statusu zawodników oraz zasad zmian przynależności klubowej;
- d. Regulamin Dyscyplinarny PZPN - Uchwała Zgromadzenia Delegatów Zarządu z dnia 23.02.2016 roku (tekst jednolity);
- e. Ustawy z dnia 20 marca 2009 roku o bezpieczeństwie imprez masowych (Dz. U. 2009 Nr 62, poz. 504 z późniejszymi zmianami);
- g. Uchwałę nr II/27 Zarządu PZPN z dnia 19.02.2015 roku w sprawie licencji dla klubów IV ligi oraz niższych klas rozgrywkowych;
- h. Uchwałę Zarządu PZPN z dnia 24.06.2014 roku w sprawie licencji trenerskich uprawniających do prowadzenia zespołów IV ligi mężczyzn, I ligi kobiet, I ligi Futsalu mężczyzn i kobiet oraz niższych klas rozgrywkowych piłki nożnej seniorów, senierek, młodzieżowych i dziecięcych.
- i. Rozporządzenie Ministra Zdrowia z dnia 14 kwietnia 2011 r. w sprawie trybu orzekania o dolności do uprawiania danego sportu przez dzieci i młodzież do ukończenia 21 roku życia oraz zawodników pomiędzy 21-23 rokiem życia.
- j. Uchwałę nr XI/300 z dnia 22 listopada 2013 r. Zarządu PZPN w sprawie określenia liczby zawodników cudzoziemców spoza obszaru Unii Europejskiej występujących w meczach Ekstraklasy i niższych klas rozgrywkowych.
- k. ~~Rozporządzenie Ministra Zdrowia z dnia 22.12.2004r. (Dz. U. Nr 282 poz. 2815z późniejszymi zmianami) w sprawie zakresu koniecznych badań lekarskich oraz częstotliwości ich przeprowadzania w stosunku do dzieci i młodzieży do ukończenia 21. roku życia, ubiegających się o przyznanie licencji albo posiadających licencję na amatorskie uprawianie określonej dyscypliny sportu.~~
- l. Unifikacja organizacji szkolenia i systemu współzawodnictwa dzieci i młodzieży piłkarskiej w Polsce.

§ 5

1. Rozgrywki prowadzone są systemem dwurundowym jesień – wiosna. Dopuszcza się inny system rozgrywek zgodny z wytycznymi PZPN.
 - a) W rozgrywkach młodzieżowych, które nie kończą się awansami do rozgrywek makroregionalnych lub centralnych dopuszcza się występowania dwóch zespołów tego samego klubu w jednej lidze, pod warunkiem zgłoszenia do rozgrywek osobnych list zawodników bez prawa do ich zmiany podczas trwania rundy jesiennej lub wiosennej rozgrywek”.
2. Juniorzy Mł. B1 r. 2000 - I liga okręgowa B1 Junior Młodszy: rozgrywki odbywają się w systemie jesień-wiosna 12 zespołów. Grupa powstanie z: I ligi okręgowej B1 Junior Młodszy gr. M - 8 zespołów po rundzie wiosennej sezonu 2015/2016 i 4 zespoły z miejsc 1 - 4 z II ligi okręgowej Junior Młodszy. W przypadku mniejszej niż 12 zespołów r. 2000, ilość zostanie uzupełniona przez następne zespoły w kolejności zajętych miejsc po sezonie 2015/2016.
3. Po sezonie 2016/2017 zespół, który zajmie pierwsze miejsce uzyskuje awans do I ligi wojewódzkiej A1 Junior.
4. II liga okręgowa B1 Junior Młodszy: rozgrywki odbywają się w systemie jesień-wiosna 12 zespołów. Grupa powstanie z: II ligi okręgowej B1 Junior Młodszy - 4 zespoły z miejsc 5 - 8 po rundzie wiosennej sezonu 2015/2016 i 8 zespołów z III ligi okręgowej B1 Junior Młodszy z najlepszymi wynikami w grupach. W przypadku mniejszej niż 12 zespołów r. 2000, ilość zostanie uzupełniona przez następne zespoły w kolejności zajętych miejsc po sezonie 2015/2016.
5. III liga okręgowa B1 Junior Młodszy - system 4-rundowy jesień-wiosna - pozostałe zespoły z podziałem na grupy do 6 zespołów w grupie.
6. Juniorzy Mł. B2 r. 2001 - I liga okręgowa B2 Junior Młodszy: rozgrywki odbywają się w systemie jesień-wiosna 12 zespołów. Grupa powstanie z: I ligi okręgowej C1 Trampkarz gr. M - 6 (z miejsc 1-6) zespołów i II ligi okręgowej C1 Trampkarz - 2 (z miejsc 1-2) po sezonie 2015/2016 i 4 zespoły z pozostałych z II ligi okręgowej B1 Junior Młodszy r. 2001 z najlepszymi wynikami po sezonie 2015/2016. Zespoły z miejsc 10, 11, 12 spadają do II ligi okręgowej B1 Junior Młodszy sezonu 2017/2018.
7. II liga okręgowa B2 Junior Młodszy: rozgrywki odbywają się w systemie jesień-wiosna 12 zespołów. Grupa powstanie z: I ligi okręgowej C1 Trampkarz gr. M - 2 (z miejsc 7-8) zespołów i II ligi okręgowej C1 Trampkarz - 6 (z miejsc 3-8) po sezonie 2015/2016 i 4 zespoły z pozostałych z II ligi okręgowej B1 Junior Młodszy r. 2001 z kolejnymi wynikami po sezonie 2015/2016. Zespoły z miejsc 1, 2, 3 awansują do I ligi okręgowej B1 Junior Młodszy sezonu 2017/2018. Zespoły z miejsc 10, 11, 12 spadają do III ligi okręgowej B1 Junior Młodszy.
8. III liga okręgowa B2 Junior Młodszy - system 4-rundowy jesień-wiosna - pozostałe zespoły z podziałem na grupy do 6 zespołów w grupie.
9. Trampkarz C1 r. 2002 - I liga okręgowa C1 Trampkarz: rozgrywki odbywają się w systemie

jesień-wiosna 12 zespołów. Grupa powstanie z: I ligi okręgowej C2 Trampkarz gr. M - 8 zespołów po rundzie wiosennej sezonu 2015/2016 i 4 zespoły z miejsc 1 - 4 z II ligi okręgowej C2 Trampkarz. W przypadku mniejszej niż 12 zespołów r. 2000, ilość zostanie uzupełniona przez następne zespoły w kolejności zajętych miejsc po sezonie 2015/2016. Po sezonie 2016/2017 zespoły z miejsc 1 - 8 przechodzą do I ligi okręgowej B2 Juniorów Młodszych. Zespoły z miejsc 9 - 12 przechodzą do II ligi okręgowej B2 Juniorów Młodszych.

10. II liga okręgowa C1 Trampkarz: rozgrywki odbywają się w systemie jesień-wiosna 12 zespołów. Grupa powstanie z: II ligi okręgowej C2 Trampkarz - 4 zespoły z miejsc 5 - 8 po rundzie wiosennej sezonu 2015/2016 i 8 zespołów z III ligi okręgowej C2 Trampkarz z najlepszymi wynikami w grupach. W przypadku mniejszej niż 12 zespołów r. 2002, ilość zostanie uzupełniona przez następne zespoły w kolejności zajętych miejsc po sezonie 2015/2016. Po sezonie 2016/2017 zespoły z miejsc 1 - 3 przechodzą do I ligi okręgowej B2 Junior Młodszy. Zespoły z miejsc 4 - 8 przechodzą do II ligi okręgowej B2 Junior Młodszy. Zespoły z miejsc 9 - 12 przechodzą do III ligi okręgowej B2 Junior Młodszy.
11. III liga okręgowa C1 Trampkarz - system 4-rundowy jesień-wiosna - pozostałe zespoły z podziałem na grupy do 6 zespołów w grupie. Po sezonie 2016/2017 trzy zespoły z najlepszymi wynikami z pierwszych miejsc przechodzą do II ligi okręgowej B2 Junior Młodszy. Pozostałe zespoły przechodzą do III ligi okręgowej B2 Junior Młodszy.
12. Trampkarz C2 - tworzenie grup - analogicznie do C1 Trampkarz.
13. Młodzik D1 - tworzenie grup - analogicznie do C1 Trampkarz.
14. Młodzik D2 - tworzenie grup - analogicznie do C1 Trampkarz.
15. Orlik E1 - rozgrywki ligowe
16. Orlik E2 - rozgrywki ligowe
17. Żaki F1, F2 - rozgrywki turniejowe
18. A wanse i spadki C2, D1, D2 - analogicznie do C1 Trampkarz.

2. Termin rozpoczęcia rozgrywek oraz daty rozgrywania zawodów wyznacza właściwy Wydział Gier i Ewidencji w opracowanym i umieszczonym na stronie internetowej Wielkopolskiego ZPN oficjalnym, poprzedzonym Komunikatem, terminarzu rozgrywek na poszczególne rundy, co najmniej 14 dni przed rozgrywkami.

Rozdział II Boiska

§ 6

1. Zawody o mistrzostwo mogą być rozgrywane tylko na boiskach uznanych za odpowiednie do gry i zweryfikowanych do gry w tej lub wyższej klasie rozgrywkowej na dany sezon, położonych w miejscu siedziby klubu lub miejscu wskazanym przez klub przed rozgrywkami.
2. Klub lub organizator musi posiadać zgodę władz administracyjnych na rozgrywanie meczów na danym boisku (stadionie) w określonym sezonie rozgrywkowym. Powyższy dokument należy dostarczyć do Wlkp. ZPN, jako prowadzącego rozgrywki wraz z dokumentacją licencyjną.
3. Weryfikacji boisk dokonuje Komisja powołana w poszczególnych OZPN-ach i strefie poznańskiej. Zespół weryfikujący składa się z 3 osób, w tym przedstawiciel Wydziału Gier i Ewidencji, Kolegium Sędziów i gospodarza.
4. Dokumenty weryfikacji Komisja sporządza w trzech kopiach, które należy przesłać do:
 - a) Klubu – oryginał i kopia
 - b) Wydziału Gier i Ewidencji prowadzącego rozgrywki właściwego ZPN-u.
Kopię protokołu i zgodę władz administracyjnych na rozgrywanie zawodów należy umieścić na widocznym miejscu w szatni sędziowskiej.
5. Zezwala się na rozgrywanie spotkań przy świetle elektrycznym.
6. Zezwala się na rozgrywanie zawodów na sztucznej nawierzchni, po otrzymaniu zgody Zarządu Wlkp. ZPN dla danego obiektu.
7. Klub - gospodarz zawodów jest w pełni odpowiedzialny za przygotowanie boiska i obiektów towarzyszących do gier mistrzowskich.
 Na zawodach drużyn młodzieżowych, gdzie przewiduje się grę na małe, przenośne bramki, sędzia ma obowiązek dokładnie sprawdzić, czy stan tych bramek nie zagraża bezpieczeństwu zawodników oraz czy są one dobrze przy mocowane do podłoża i zabezpieczone przed przewróceniem się.
8. Klub - gospodarz, który nie dopełnił tego obowiązku i z winy, którego zawody nie odbyły się, ponosi pełne konsekwencje regulaminowe oraz pokrywa przeciwnikowi wszystkie udokumentowane koszty związane z przyjazdem na nie odbyte zawody.
9. Wejście i zejście uczestników zawodów z płyty boiska musi być zgodne z wymogami licencyjnymi.

Rozdział III Zawodnicy

§ 7

1. W rozgrywkach prowadzonych przez Związki Piłki Nożnej klub mogą reprezentować wyłącznie zawodnicy potwierdzeni i uprawnieni do gry przez Wydział Gier i Ewidencji Wlkp. Związku Piłki Nożnej lub właściwego OZPN-u w systemie Extranet pod rygorem utraty punktów walkowerem i innych konsekwencji dyscyplinarnych. Zasady, tryb zgłaszania i uprawniania zawodników do gry określa Uchwała VIII/124 Zarządu PZPN z dnia 14.07.2015 roku w sprawie statusu zawodników oraz zasad zmian przynależności klubowej; (z późniejszymi zmianami).
2. Uprawnienie do gry może otrzymać jedynie zawodnik uprzednio potwierdzony, zgodnie z

obowiązujący mi przepisami, do danego klubu przez właściwy terytorialnie O ZPN lub Wlkp. ZPN.

3. Wystąpienie o uprawnienie zawodników do gry na sporządzonych w systemie Extranet listach wraz z podpisaną przez zawodników „deklaracją gry amatora” lub umową należy przesłać do właściwego WGiE najpóźniej w terminie 15 dni przed rozpoczęciem każdego sezonu rozgrywkowego. W przypadku przewidywanej gry zawodników w różnych klasach rozgrywkowych klub pod rygorem uznania zawodnika za nieuprawnionego do gry musi dokonać uprawnień na oddzielnych listach. Deklaracja gry amatora nie będzie wymagana w sytuacji, gdy zawodnik złoży własnoręczny podpis na zbiorowej liście uprawnień do gry, potwierdzając w ten sposób swój status piłkarza amatora.
4. Warunkiem otrzymania potwierdzonych list uprawniających zawodników do gry, jest wpłacenie kwoty wpisowego do rozgrywek (dotyczy I W ojewódzkiej Ligi Juniorów i Juniorów Młodszych) w wysokości ustalonej w załączniku nr 2 do niniejszego regulaminu. Opłata wpisowego (za uczestnictwo w rozgrywkach) dokonywana jest przed rozpoczęciem rozgrywek.
5. Zobowiązuje się kluby do podania na listach zgłoszeń telefonów kontaktowych osób odpowiedzialnych za uprawnienia zawodników w klubie, a także do aktualizacji telefonów kontaktowych w trakcie sezonu.
6. O ZPN-y zobowiązane są do uprawnienia zawodników w systemie Extranet wg listy i przesyłania do Wielkopolskiego ZPN potwierdzonej listy uprawnień zawodników I Ligi Juniorów (można przesłać faxem lub pocztą elektroniczną), a klub zobowiązany jest przesłać oryginał listy listem poleconym. Klub odpowiada w pełni za podanie prawidłowych danych dot. zawodników. Za podanie nieprawdziwych danych klub ukarany zostanie karą regulaminową.

§ 8

1. Zawodnicy rozpoczynający grę winni być wpisani do sprawozdania zawodów na pierwszych 11 miejscach, pozostali wpisani zawodnicy są zawodnikami rezerwowymi. Kierownik drużyny może wpisać do sprawozdania mniej niż 11 zawodników, jednak nie mniej niż 7, a każdego następnego wchodzącego do gry zawodnika, musi natychmiast dopisać do sprawozdania. Uzupełnienie podstawowego (tylko do 11 zawodników) składu drużyny może nastąpić w ciągu całego okresu trwania zawodów.
2. W przypadku, gdy grę rozpoczyna zawodnik z poza pierwszych jedenastu miejsc, kapitan lub kierownik drużyny powinien zgłosić ten fakt sędziemu, który ma obowiązek odnotować to w załączniku.
3. Wpisanie do sprawozdania zawodnika, który nie może brać udziału w zawodach (brak uprawnienia na liście zgłoszeń, ukarany odsunięciem od gry – czerwona kartka lub 4, 7 itd. Żółta kartka) pociągnie za sobą sankcje dyscyplinarne i orzeczony zostanie walkower.
4. Do sprawozdania jako kierownik oraz trener drużyny musi być wpisana osoba faktycznie pełniąca powyższe funkcje w danych zawodach.

§ 9

1. Nie później niż 30 minut przed rozpoczęciem zawodów kierownicy lub kapitanowie drużyn zobowiązani są do wręczenia sędziemu zawodów:
 - a) wypełnionych składów na protokole z wyszczególnieniem nazwiska i imienia, daty urodzenia wszystkich zawodników oraz nazwiska i imiona osób uprawnionych wraz z ich funkcjami (w przypadku trenera, dodatkowo numer licencji trenerskiej i datę jej ważności). Dokument ten dostarcza się w formie wydruku z EXTRANETU - w klasach rozgrywkowych A1, A2, B1, B2, C1, C2, D1, D2, E1, E2 (brak takiego dokumentu skutkować może sankcjami dyscyplinarnymi) Protokół podpisują: kierownik drużyny który jest odpowiedzialny za prawdziwość danych. Za przestrzeganie tych zapisów czyni się odpowiedzialnymi sędziów i kierowników drużyn.
 - b) kart zgłoszeń zawodników,
 - c) książeczek zdrowia (nie będą uwzględniane listy zbiorowe) z ważnymi badaniami lekarskimi na okres nie dłuższy niż 6 miesięcy, dotyczy wszystkich klas rozgrywkowych. Wszystkich zawodników obowiązuje badanie przez lekarza sportowego lub innego lekarza posiadającego podpisaną umowę z Narodowym Funduszem Zdrowia o udzielanie świadczeń zdrowotnych z zakresu medycyny sportowej (umowa jest integralną częścią kart zdrowia zawodników doręczonych sędziemu zawodów).
2. Żądanie sprawdzenia tożsamości zawodnika (zawodników, maksymalnie czterech) biorących udział w zawodach, przysługuje wyłącznie kapitanowi drużyny, do momentu zakończenia zawodów. Kapitan zgłaszający sprawdzenie tożsamości musi w tym momencie podać, którzy zawodnicy będą sprawdzani (numery zawodników). Zgłoszenia po zakończeniu zawodów nie mogą być przyjmowane i rozpatrywane przez sędziów.
3. W przypadku, gdy sędzia ma wątpliwości, co do tożsamości zawodnika biorącego udział w zawodach mistrzowskich i nie może tego stwierdzić na podstawie karty zgłoszenia, zawodnik jest zobowiązany na żądanie sędziego przedstawić ważny dokument tożsamości z fotografią (dowód osobisty, paszport, itp.) musi to uczynić przed zawodami, w czasie przerwy lub bezpośrednio po zakończeniu zawodów. Zawodnik, który nie stawi się na wezwanie sędziego i nie przedłoży dokumentu stwierdzającego jego tożsamość zostaje uznany za nieuprawnionego do gry, a zawody z jego udziałem zostaną zweryfikowane jako walkower na korzyść przeciwnika, ponadto na klub nałożona zostanie kara finansowa przewidziana w zał. nr 2 pkt. 3. Gdy, żądanie sprawdzenia zawodnika nastąpi w momencie gdy, ten opuścił boisko (zmiana), nie jest on zobowiązany do stawienia się do sędziego celem wylegitymowania się, pod warunkiem przedstawienia zaświadczenia lekarskiego o odniesionej kontuzji i udzieleniu mu pomocy ambulatoryjnej.
4. Jeżeli zawodnik, który nie ukończył 19 roku życia, brał udział w spotkaniu mistrzowskim lub pucharowym w wymiarze nieprzekraczającym połowy czasu gry, może uczestniczyć w spotkaniu innej drużyny swojego klubu, które rozpoczyna się do 48 godzin po zakończeniu pierwszego meczu, w wymiarze nieprzekraczającym połowy czasu gry (przepis ten nie dotyczy zawodników występujących na pozycji bramkarza),

§ 10

1. Ustala się następujące kryteria wiekowe dla zawodników występujących w drużynach

młodzieżowych :

- junior A1 -A2 rocznik 1998, 1999 młodsi
- junior młodszy B1 rocznik 2000 młodsi
- junior młodszy B2 rocznik 2001 młodsi
- trampkarz C1 rocznik 2002 młodsi
- trampkarz C2 rocznik 2003 młodsi
- młodzik D1 rocznik 2004 młodsi
- młodzik D2 rocznik 2005 młodsi
- orlik E1 rocznik 2006 młodsi
- orlik E2 rocznik 2007 młodsi do 2010 po ukończeniu 7 lat
- żak F1 rocznik 2008 młodsi do 2010 po ukończeniu 7 lat
- żak F2 rocznik 2009 młodsi do 2010 po ukończeniu 7 lat

2. W rozgrywkach wszystkich szczebli w kategoriach wiekowych A-1 i A-2 mogą brać udział wyłącznie zawodnicy urodzeni w latach 1998 i 1999, zgłoszeni, potwierdzeni i uprawnieni do gry w klubie do 31.03.2017r.

Zawodnicy urodzeni po 31.12.1999r. do 31.12.2000r. mogą brać udział w zawodach pod warunkiem posiadania aktualnie ważnej książeczki zdrowia wydanej przez Przychodnię Sportowo Lekarską lub lekarza medycyny sportowej zezwalającą na grę w grupie juniorów starszych oraz zgody odpowiedniej komórki w lkp. ZPN lub 0 ZPN. Termin 31.03.2017r. nie dotyczy zawodników, którzy nie byli dotychczas zgłaszani w żadnym klubie.

3. W rozgrywkach wszystkich szczebli w kategoriach wiekowych B-1 i B-2 mogą brać udział wyłącznie zawodnicy urodzeni w latach 2000 i 2001, zgłoszeni, potwierdzeni i uprawnieni do gry w klubie do 31.03.2017r. Zawodnicy urodzeni po 31.12.2001r. do 31.12.2002r. mogą brać udział w zawodach pod warunkiem posiadania aktualnie ważnej książeczki zdrowia wydanej przez Przychodnię Sportowo Lekarską lub lekarza medycyny sportowej zezwalającą na grę w grupie juniorów młodszych oraz zgody odpowiedniej komórki w lkp. ZPN lub 0 ZPN. Termin 31.03.2017r. nie dotyczy zawodników, którzy nie byli dotychczas zgłaszani w żadnym klubie.

4. W celu uprawnienia zawodników do gry wymagane dokumenty należy przekazać do właściwego ZPN-u lub 0 ZPN-u z dołączoną listą uprawnień na dany sezon rozgrywkowy.

§ 11

1. Zmiana przynależności klubowej zawodników we wszystkich klasach rozgrywkowych może nastąpić w okresie jednego z dwóch okresów transferowych (tzw. okien transferowych) przypadających każdego roku w terminach:

- a) od 1 lipca do 31 sierpnia
- b) od 1 lutego do dnia rozpoczęcia rozgrywek w rundzie wiosennej w klasie rozgrywkowej, w której występuje klub pozyskujący.

2. Zmiana przynależności klubowej zawodników do lat 16 może nastąpić w okresie jednego z dwóch okresów transferowych (tzw. okien transferowych) przypadających każdego roku w terminach:

- a) od 1 lipca do 30 września
- b) od 1 lutego do dnia rozpoczęcia rozgrywek w rundzie wiosennej w klasie rozgrywkowej, w której występuje klub pozyskujący.

3. Zmiana przynależności klubowej może mieć charakter definitywny lub czasowy. U mowa między

zainteresowanymi klubami nie może być zawarta bez zgody zawodnika poprzedzonej jego pisemnym wnioskiem. Zawodnik po upływie okresu czasowego transferu staje się automatycznie piłkarzem klubu macierzystego, jednak przed jego udziałem w rozgrywkach musi być ponownie uprawniony do gry, pod rygorem uznania go za nieuprawnionego do gry, po przedstawieniu karty zwrotnej z poprzedniego klubu. Zawodnik o statusie amatora może być transferowany czasowo na okres jednej rundy rozgrywkowej. Zawodnik może być transferowany czasowo tylko jeden raz do tego samego klubu. Ponowny transfer czasowy do innego klubu może nastąpić po jednej rundzie rozgrywkowej.

4. Zawodnik zamierzający dokonać zmiany barw klubowych składa pisemny wniosek do Zarządu Klubu, który dotychczas reprezentuje ze wskazaniem Klubu, który zamierza reprezentować. Klub zobowiązany jest rozpatrzyć wniosek i udzielić mu pisemnej odpowiedzi w terminie 14 dni.
5. Zmiana barw klubowych przez zawodnika, który nie ukończył 18 lat wymaga jednocześnie zgody obojga rodziców lub prawnych opiekunów.
6. Zawodnik, który został ukarany karą bezwzględnej dyskwalifikacji nie może zmienić przynależności klubowej w czasie jej trwania. Powyższe nie dotyczy zawodników ukaranych ilością meczów (czerwona kartka, 4, 8 itd. Żółta kartka), z tym, że uprawniony do gry może być dopiero po odbyciu kary (kara liczy się od dnia zarejestrowania zawodnika w nowym klubie).

Rozdział IV Sędziowie

§ 12

Zawody o mistrzostwo prowadzą sędziowie wyznaczeni przez Kolegium Sędziów Wielkopolskiego ZPN lub \emptyset ZPN-u.

§ 13

1. Jeżeli wyznaczeni do prowadzenia zawodów sędziowie związkowi z jakichkolwiek powodów nie będą obecni, kapitan drużyny gospodarzy musi, co najmniej pięć minut przed rozpoczęciem zawodów zawiadomić kapitana drużyny gości, prosząc o przedstawienie kandydata na sędziego zawodów.
2. Kapitanowie obu drużyn uzgadniają między sobą wybór jednego z kandydatów na sędziego. W przypadku, gdy jeden z kandydatów jest sędzią związkowym, przysługuje mu prawo do prowadzenia zawodów. W innych przypadkach o wyborze sędziego decyduje losowanie w obecności kapitanów obu drużyn.
3. Fakt wyboru sędziego musi być opisany w sprawozdaniu z zawodów i potwierdzony podpisem kapitanów obu drużyn przed rozpoczęciem zawodów.
4. Za dostarczenie sprawozdania z tych zawodów odpowiedzialny jest klub – gospodarz zawodów. Sprawozdanie powinno być dostarczone lub przesłane w terminie trzech dni po zawodach do siedziby Związku prowadzącego rozgrywki.

5. Jeżeli z wyznaczonej trójki sędziowskiej nie stawi się sędzia główny zawodów, jego funkcję automatycznie przejmuje sędzia I asystent, uprzednio wyznaczony przez Wielkopolski ZPN lub O ZPN lub sędzia techniczny.
6. Prowadzenie zawodów z jednym sędzią asystentem jest niedopuszczalne. W przypadku nie stawienia się jednego z sędziów związkowych, kapitan drużyny gospodarzy zobowiązany jest przedstawić sędziemu kandydata na sędziego II asystenta lub kapitan gości.
7. Sędzia zawodów zobowiązany jest do wypełnienia sprawozdania z zawodów w jednym egzemplarzu, wpisania zmian zawodników w arkuszu ze składami zespołów oraz w trzech wykonaniach załącznika do sprawozdania z zawodów, w którym wyszczególnia udzielone kary indywidualne (żółte lub czerwone kartki). Jeżeli zawodnik otrzymał czerwoną kartkę (samoistną), to sędzia umieszcza w załączniku opis przewinienia. Niezależnie od w/w ustaleń sędzia zobowiązany jest także do wpisania do załącznika opisu innych zajęć mających istotne znaczenia w dalszym postępowaniu, np. uwagi zgłoszone przez kierowników, co do udzielonych kartek, wprowadzenie lub chęć wprowadzenia do gry zawodnika nieuprawnionego, niemożność sprawdzenia tożsamości, rzucanie petard i świec, wtargnięcie publiczności na boisko, zakłócanie ładu i porządku przed, w czasie i po zawodach. Wszystko to musi być przedstawione kierownikom w ich obecności, którzy zobowiązani są opis podpisać. Jeden egzemplarz załącznika otrzymują gospodarze zawodów, drugi goście, a trzeci i czwarty jest załącznikiem do sprawozdania. W przypadku nie udzielenia kar indywidualnych sędzia wpisuje do załącznika uwagę: „kar nie było”, co również podpisują kierownicy obu drużyn.
8. Sędzia zawodów zobowiązany jest do sprawdzenia, przed zawodami, czy osoba wpisana do sprawozdania, jako trener drużyny jest faktycznie tą osobą (licencja trenerska). Licencję trenerską, której numer i datę ważności sędzia osobiście wpisuje do protokołu zawodów lub potwierdza podpisem już dokonany wpis.
9. Sędziowie zobowiązani są, aby w terminie 48 godzin od zakończenia spotkania do:
 - wprowadzenia sprawozdania do systemu EXTRANET;
 - przesyłane sprawozdania drogą pocztową w jednym egzemplarzu listem poleconym priorytetowym lub dostarczyć osobiście do siedziby organu prowadzącego rozgrywkę we wskazanym terminie;
 W sytuacji rozgrywania kolejek ligowych w układzie sobota/niedziela – wtorek/środa/czwartek – sobota/niedziela, sędzia jest zobowiązany w terminie 24 godzin od zakończenia zawodów do:
 - wprowadzenia sprawozdania do systemu EXTRANET
 - dostarczyć sprawozdanie osobiście do organu prowadzącego rozgrywkę lub przesłać za pośrednictwem poczty elektronicznej lub faksu.

§ 14

Niezależnie od sposobu wyznaczania sędziego (sędziów) zawody muszą być rozegrane, jako mistrzowskie, a jakakolwiek umowa kapitanów drużyn, że rozgrywają je, jako towarzyskie, jest nieważna.

Rozdział V Zasady rozgrywek

§ 15

1. Każda drużyna rozgrywa z pozostałymi drużynami dwa spotkania: u siebie jako gospodarz i u przeciwnika jako goście.
2. Koszty organizacji zawodów pokrywa klub – gospodarz, na którego terenie odbywają się zawody, z tym, że koszty sędziowskie kluby wypłacają sędziom bezpośrednio po zawodach. Za nierozegrane zawody koszty ryczałtu sędziowskiego są o 50% mniejsze.
Koszty dojazdu na zawody klub pokrywa we własnym zakresie.
3. Obowiązujący czas trwania zawodów:

- juniorzy A1	2 x 45 min. z 15 min. przerwą
- juniorzy młodsi B1	2 x 40 min. z 15 min. przerwą
- juniorzy młodsi B2	2 x 40 min. z 15 min. przerwą
- trampkarz C1	2 x 35 min. z 15 min. przerwą
- trampkarz C2	2 x 35 min. z 15 min. przerwą
- młodzik D1, D2	2 x 30 min. z 15 min. przerwą
- orlik E1, E2	2 x 25 min. z 15 min. przerwą
- żak F1, F2	turnieje

§ 16

Rozegrane zawody punktuje się następująco:

- a) za zwycięstwo przyznaje się drużynie 3 punkty
- b) za remis obie drużyny otrzymują po 1 punkcie
- c) za przegraną drużyna nie otrzymuje punktów.

§ 17

1. Drużyny biorące udział w rozgrywkach juniorów A1, A2, B1, B2, mają prawo wymienić 7-u zawodników w ciągu całego czasu gry spośród rezerwowych wpisanych do protokołu, bez możliwości powrotu. Zmiana zawodnika zgłoszona sędziemu przed rozpoczęciem zawodów, nie jest traktowana, jako zmiana zawodnika tym samym nie umniejsza się ilości zawodników rezerwowych, a zawodnik, który był wpisany w pierwszej jedenastce może brać udziału w tym meczu.
2. W rozgrywkach juniorów A1, A2, B1, B2, trampkarzy C1, C2, młodzików D1, D2 mają zastosowanie przepisy o spalonym.
3. Drużyny biorące udział w rozgrywkach trampkarzy C1, C2 i młodzików D1, D2 mają nieograniczoną możliwość wymiany zawodników spośród wpisanych do protokołu z możliwością ich powrotu do gry. Na wniosek kierownika, trenera lub kapitana sędzia zobowiązany jest wpisać ile minut grał wskazany zawodnik. W zespole chłopców mogą grać dziewczęta do dwóch lat starsze do ukończenia 16 lat.
4. Mecze młodzików D1, D2 odbywają się na boiskach o wymiarach dł. 70-75 m., szerokość 54 m. . Dopuszcza się grę na boiskach pełnowymiarowych, z tym, że bramki o wymiarach 5 x 2 m. są

ustawione na linii pola karnego tzw. „16”. Linia pola karnego w odległości 9 m od bramki. Rzut karny wykonywany jest z odległości 9 m. Rzuty różne wykonywane są z punktu oddalonego od linii bocznej boiska o 9,15 w stronę bramki, nie bliżej niż linia pola karnego. Drużyny młodzików D1, D2 rozgrywają spotkania w obuwiu miękkim, a mecze rozgrywa się piłkami nr 4. W grze bierze udział 9 zawodników (8 zawodników w polu + bramkarz) oraz 9 zawodników rezerwowych z możliwością zmian powrotnych. Ochroniacze obowiązkowe. W zespole chłopców mogą grać dziewczęta do dwóch lat starsze.

Dopuszcza się przygotowanie linii z niskich płaskich pachołków lub taśm.

§ 18

W rozgrywkach kategorii orlików E1, E2 obowiązują następujące zasady:

1. Rozgrywki będą się odbywać w formie ligowej. I i II liga liczy po 12 zespołów. W grze bierze udział 7 zawodników (6 zawodników z pola + bramkarz) z możliwością nieograniczonej ilości zmian. Czas gry 2 x 25 min.
2. Sędziowie zawodów: Związkowi . Kary: 1, 2, 3 min. oraz wykluczenie do końca meczu.
2. Zawody rozgrywane będą na 1/4 boiska piłkarskiego, pole karne 1,5m x 9m, bramki o szerokości 5 m. i wysokości 2 m. ustawione na liniach: końcowej i środkowej boiska. W przypadku osobnego boiska zaleca się następujące wymiary:
50m do 60m x 26m do 30m
Dopuszcza się rozgrywanie zawodów na boiskach typu „Orlik”, po uzyskaniu pozytywnej opinii Wydziału ds. Bezpieczeństwa na obiektach Piłkarskich lub posiadających zgodę Komisji ds. Licencji Klubowych dotyczącą rozgrywania meczów na boisku ze sztuczną nawierzchnią.
3. W rozgrywkach obowiązują przepisy gry w piłkę nożną PZPN za wyjątkiem przepisu o spalonym. Rzut karny wykonywany z odległości 9m. Z rzutu wolnego bramkę bezpośrednio można zdobyć tylko z połowy przeciwnika – odległość muru 5m. W prowadzenie piłki przez bramkarza do gry nogą do połowy boiska. Z autu zawodnik samodzielnie wprowadza piłkę nogą, nie może wykonać podania, odległość przeciwnika 3 m. Z autu nie można zdobyć bezpośrednio bramki (musi nastąpić podanie). Wprowadza się zakaz podania (wykopywania z ręki) piłki przez bramkarza za połowę boiska . Ochroniacze wskazane.
4. W rozgrywkach orlików i żaków obowiązuje obuwiu o spodach miękkich obowiązują stroje sportowe. Zawody rozgrywane są piłkami nr 4.
5. Sędzią zawodów jest każdorazowo wyznaczony sędzia związkowy. W przypadku nie przybycia sędziego związkowego, zawody prowadzi trener – instruktor lub opiekun drużyny gospodarzy, który po rozegranych zawodach przesyła sprawozdanie do właściwego ZPN.
Dopuszcza się przygotowanie linii z niskich płaskich pachołków lub taśm.

§ 19

W rozgrywkach kategorii żaków F1, F2 obowiązują następujące zasady:

1. Rozgrywki będą się odbywać w formie turniejów, czas trwania meczu w zależności od ilości drużyn uczestniczących w turniejach. W grze bierze udział 5 zawodników (4 zawodników z pola + bramkarz) z możliwością nieograniczonej ilości zmian. Zasady rozgrywania turnieju – rozgrywany tylko w grupach przy podziale na poziom umiejętności, np. gr. A – zespoły zaawansowane, gr. B – zespoły średnie i gr. C – zespoły słabsze, niedozwolone jest rozgrywanie meczy gr. A z drużynami gr. B lub C. W turnieju w zależności od liczby zespołów w grupie:

- przy 3 zespołach – czas trwania meczu wynosi 2 x 8 min.+ mecze rewanżowe
- przy 4 zespołach – czas trwania meczu wynosi 2 x 10 min.,
- przy 5 zespołach – czas trwania meczu wynosi 2 x 8 min.,
- w meczu towarzyskim odpowiednio 4 x 12 lub 3 x 12 min.

Kolejność gier – zaawansowani, średni, słabsi.

Dwa zespoły wybrane z jednej drużyny (podział ze względu na poziom umiejętności np. zespół zaawansowany i średni) grają równocześnie na dwóch boiskach.

2. Zawody rozgrywane będą na boisku piłkarskim o wymiarach : dł. 40 m do 46m szer. 26m do 30m, pole karne 7 m od linii końcowej boiska i 11 m od słupków w bok, bramki o szerokości 3 m i wysokości 1,55 m. ustawione na liniach końcowej i środkowej boiska, linie autowe - linia boczna boiska i bliższa linia pola bramkowego. Dopuszcza się rozgrywanie zawodów na boiskach typu „ Orlik” po uwzględnieniu powyższych wymiarów i uzyskaniu pozytywnej opinii Wydziału ds. Bezpieczeństwa na Obiektach Piłkarskich lub posiadających zgodę Komisji ds. Licencji Klubowych dotyczącą rozgrywania meczów na boiskach ze sztuczną nawierzchnią.

3. W rozgrywkach obowiązują przepisy gry w piłkę nożną PZPN, nie obowiązuje przepis o spalonym. Rzut karny wykonywany z odległości 7 m, z rzutu wolnego bramkę bezpośrednio można zdobyć tylko z połowy przeciwnika – odległość muru min. 5 m. Wskazane jest posiadanie ochraniaczy przez zawodników. Rzut od bramki: bramkarz wprowadza piłkę dowolnie (ręką lub nogą) tylko do połowy boiska. Auty – zawodnik samodzielnie wprowadza piłkę nogą – nie może wykonać podania. Odległość przeciwnika min. 3 m. Bezpośrednio z wprowadzenia nie można zdobyć bramki (musi nastąpić podanie). Dopuszcza się przygotowanie linii z niskich płaskich pachółków lub taśm.

4. W rozgrywkach obowiązuje obuwie o spodach miękkich. Zawody rozgrywane są piłkami nr 4.

5. Sędziowie zawodów: związkowi. . Kary:1, 2, 3 min. oraz wykluczenie do końca meczu.

6. Ilość turniejów zależna jest od ilości zespołów w grupie (np. 5 zespołów w grupie – 5 turniejów) .

7. W jednej grupie turniejowej nie może być dwóch zespołów z tego samego klubu.

§ 20

1. Zawody rozgrywane są w terminach wyznaczonych przez właściwy Wydział Gier i Ewidencji i podawane do wiadomości w terminarzu na każdą rundę rozgrywek na oficjalnej stronie internetowej Wlkp. ZPN lub O ZPN-u.

2. Termin sobotni traktuje się na równi z niedzielnym przy zachowaniu warunku zawiadomienia o terminie i godzinie rozpoczęcia zawodów, co najmniej 14 dni przed zawodami przeciwnika i Wydział Gier i Ewidencji. Propozycja zmiany terminu może być dokonana przez Wydział Gier i Ewidencji w systemie Extranet, co powinien potwierdzić przeciwnik również w systemie Extranet.

3. Nie mogą być zmienione daty i godziny rozpoczęcia zawodów obowiązkowych (w przypadkach losowych Wydział Gier i Ewidencji może je zmienić). W GiE wyznacza jednakowy dla wszystkich drużyn termin rozgrywania ostatniej kolejki sezonu rozgrywkowego.

4. Klub ponosi pełną odpowiedzialność za stawienie się drużyny na zawody w oznaczonym miejscu i czasie.

§ 21

Jeżeli w terminarzu nie oznaczono czasu rozpoczęcia gry lub gdy klub posiada kilka boisk, gospodarz zawodów zobowiązany jest powiadomić przeciwnika oraz WGiE prowadzącego rozgrywkę (mailem, faksem) o miejscu i godzinie rozpoczęcia zawodów. Przy powiadomieniu należy zachować 14-dniowy termin wyprzedzenia zawodów.

§ 22

1. Powołanie więcej niż trzech zawodników do reprezentacji Polski, reprezentacji Wielkopolskiego Związku Piłki Nożnej lub na zgrupowanie poprzedzające mecz tych reprezentacji może być podstawą do przełożenia zawodów na inny termin na wniosek zainteresowanego klubu z zachowaniem 14 - dniowego wyprzedzenia terminu określonego terminarzem.
2. W wyjątkowych sytuacjach, wynikających z decyzji organu administracyjnego, sądowego lub związkowego właściwy Wydział Gier i Ewidencji Wlkp. ZPN lub O ZPN-u może podjąć decyzję o zmianie terminu zawodów lub uznaniu ich za nieodbyte bez przyznawania punktów.
3. Wnioski dot. zmiany terminów meczów muszą być dostarczone na posiedzenie WGiE do piątku na 14 dni przed terminem tych zawodów i muszą zawierać:
 - zgodę przeciwnika z nowym uzgodnionym terminem meczu,
 - dowód wpłaty (ksero) opłaty manipulacyjnej ustalonej w zał. nr 2.Wnioski niekompletne i bez opłaty manipulacyjnej oraz wniesione po terminie nie będą rozpatrywane. W przypadku nie uwzględnienia wniosku opłata manipulacyjna podlega zwrotowi.
4. Podobne zasady obowiązują przy zmianie godzin meczu lub boiska, o co może wnioskować gospodarz zawodów bez wymogu uzyskania zgody przeciwnika. Termin sobotnio-niedzielny traktuje się jako jeden.
5. Jeżeli spotkanie nie odbędzie się z przyczyn niezależnych od organizatora zawodów lub obu klubów wówczas spotkanie należy rozegrać w najbliższym możliwym terminie z zastrzeżeniem, że nie może być późniejszy niż termin ostatniej kolejki, w którym wszystkie drużyny będą miały wyznaczony ten sam czas rozegrania zawodów.
6. Gospodarze zawodów zobowiązani są do wyznaczenia takiej godziny rozpoczęcia meczu, która umożliwi drużynie wyjazd i powrót do miejsca siedziby klubu w dniu rozgrywania zawodów, nie wcześniej niż o godzinie 10.00 i nie później niż o godzinie 18.00.

§ 23

W wypadku, gdy mimo stawienia się obu drużyn, zawody nie dojdą do skutku lub gdy, zostaną przerwane z przyczyn niezależnych od obu zespołów (ulewa, nie nadające się do gry boisko, itp.) gospodarz zawodów po uzgodnieniu z przeciwnikiem, obowiązany jest wyznaczyć nowy termin (najbliższy z możliwych) rozegrania zawodów i dokonać wpisu do sprawozdania z zawodów oraz

zawiadomić o tym na piśmie W Gi E. Decyzję odnośnie nowego terminu zawodów, w przypadku nie uzgodnienia przez zainteresowane kluby lub wyznaczenia ich na zbyt odległy termin, podejmuje organ prowadzący rozgrywki.

§ 24

1. Drużyna, która w trakcie rozgrywek nie rozegra ogółem 3 wyznaczonych spotkań z powodu niestawienia się na zawody, zostanie wycofana przez W Gi E z rozgrywek i przeniesiona dwie klasy niżej w następnym sezonie rozgrywkowym. Za wycofanie zespołu z rozgrywek klub zostanie ukarany na wniosek Wydziału Gier i Ewidencji przez Wydział Dyscypliny karą finansową w wysokości:
 - wg załącznika nr 2 - w przypadku wycofania przed rozpoczęciem rozgrywek
 - wg załącznika nr 2- w przypadku wycofania w trakcie rozgrywek, po opublikowaniu terminarza.
2. Weryfikację spotkań drużyn wycofanych przeprowadza się następująco:
 - a) w przypadku rozegrania mniej niż 50 % spotkań anuluje się wyniki dotychczasowych spotkań tej drużyny,
 - b) w przypadku rozegrania 50 % lub więcej spotkań zalicza się do punktacji wyniki uzyskane na boisku, natomiast w pozostałych nierozegranych meczach przyznaje się walkowery dla przeciwników.
3. Zawody należy zweryfikować jako walkower 3:0 na niekorzyść:
 - a) drużyny zawieszony w prawach członkowskich lub w prawach uczestnictwa w rozgrywkach i zawodach,
 - b) drużyny, która z własnej winy nie staje do zawodów lub spóźni się więcej niż 15 minut,
 - c) drużyny, która nie przygotowała boiska do gry stosownie z obowiązującymi przepisami,
 - d) drużyny gospodarza, jeżeli nie dostarczy do gry przepisowej piłki lub w razie jej uszkodzenia nie zastąpi w czasie wyznaczonym przez sędziów inną przepisową piłką,
 - e) drużyny gospodarza w przypadku, gdy na boisko wtargnie publiczność i nie zostanie usunięta w ciągu 5 minut lub w razie powtórnego jej wtargnięcia,
 - f) drużyny, która nie zgodzi się na prowadzenie zawodów przez sędziego wyznaczonego zgodnie z przepisami,
 - g) drużyny, w której brał udział zawodnik nieuprawniony do gry lub uprawniony na podstawie przedłożonych przez klub niewiarygodnych dokumentów,
 - h) drużyny, która dopuściła do gry zawodnika nieuprawnionego z tytułu przepisów o opiece lekarskiej,
 - i) drużyny, która przed zakończeniem zawodów zejdzie z boiska lub której ilość zawodników będzie mniejsza niż siedmiu,
 - j) drużyny, której zawodnik, członek kierownictwa lub trener w czasie zawodów, czynnie znieważył któregoś z sędziów prowadzących zawody, a zawody zostały zakończone przed czasem,
 - k) drużyny, której kibic przed lub w czasie trwania zawodów czynnie znieważył któregoś z sędziów prowadzących zawody, a zawody z tego powodu zostały przerwane
 - l) drużyny której kibice wtargnęli na pole gry i z tego powodu zawody zostały zakończone przez sędziego przed upływem ustalonego czasu gry,

- m) drużyny, której zawodnik wykluczony z gry przez sędziego nie opuścił boiska w ciągu 2 minut,
- n) drużyny, która nie dostarczy sędziemu sprawozdania z meczu ze składem zawodników,
- o) drużyny, w składzie której występowało co najmniej 2 zawodników, u których stwierdzono pozytywne wyniki badań antydopingowych lub odmówili poddania się badaniom
- p) drużyny, w składzie której brał udział zawodnik powołany na zgrupowanie kadry w lkp. ZPN, ale w nim nie uczestniczący bez zgody lekarza kadry lub organów związkowych.
- r) drużyny, w której zagrał zawodnik za którego klub nie zrealizował zapłaty ekwiwalentu za wyszkolenie w określonym terminie” .
- s) drużyny, która rozegrała mecz bez ważnej licencji klubowej.

- 4. W przypadku naruszenia przepisów przez obie drużyny, zostaną one ukarane obustronnym walkowerem.
- 5. W przypadku uzyskania przez przeciwnika wyniku korzystniejszego niż walkower – utrzymuje się wynik uzyskany na boisku z pozbawieniem zdobytych bramek drużyny ukaranej.
- 6. Klub ukarany winien być powiadomiony o utracie punktów w ciągu 7 dni od daty podjęcia decyzji.

Rozdział VI Obowiązki gospodarza zawodów

§ 25

Klub organizujący oprócz przygotowania do gry boiska zgodnie z obowiązującymi przepisami, zabezpieczenia minimum 3 piłek do gry, stworzenia warunków bezpieczeństwa na widowni i płycie boiska, utrzymania porządku na boisku przed w czasie i po zawodach zobowiązany jest do:

- 1. zabezpieczenia formularzy sprawozdań i załączników do sprawozdań z zawodów,
- 2. zapewnienia zawodnikom, sędziom zawodów dogodnego wejścia na boisko, a widzom na widownię, jak również ich opuszczenia (wejście i zejście sędziów i zawodników z boiska do szatni musi być zabezpieczone w sposób gwarantujący bezpieczeństwo tych osób przed agresją widzów),
- 3. powołania odpowiedniej ilości porządkowych, która zabezpieczy porządek na zawodach oraz przedstawienia tej listy sędziemu przed rozpoczęciem zawodów.
- 4. zabezpieczenia toalet (WC) dla publiczności,
- 5. szatnie dla obydwu zespołów i sędziów muszą odpowiadać wymogom licencyjnym.
- 6. zorganizowanie opieki medycznej oraz dokonania wpisu do sprawozdania z zawodów imienia i

nazwiska z numerem dowodu osobistego lub numerem legitymacji lub pieczętką i podpisem osoby uprawnionej do sprawowania opieki medycznej podczas zawodów – lekarz, pielęgniarka lub ratownik medyczny.

7. wydzielenia specjalnych miejsc na ławkach rezerwowych dla siedmiu zawodników rezerwowych, kierownika drużyny, lekarza i masażysty oraz trenera i asystenta trenera.
Trenerzy mogą przekazywać zawodnikom taktyczne wskazówki pozostając w strefie technicznej, która powinna być oznaczona linią obejmującą długość ławki rezerwowych + 1 metr z każdej strony ławki oraz obszar do 1 metra przed linią boczną boiska.
W strefie technicznej obowiązuje zakaz palenia tytoniu.
8. zapewnienia pełnej ochrony osobistej sędziów, obserwatorów, delegatów i zawodników do czasu ich odjazdu.

Rozdział VII

Trenerzy

§ 26

1. Zgodnie z Uchwałą Zarządu PZPN z dnia 24.06.2014 roku w sprawie licencji trenerskich uprawniających do prowadzenia zespołów IV ligi mężczyzn, I ligi kobiet, I ligi futsalu mężczyzn i kobiet oraz niższych klas rozgrywkowych piłki nożnej seniorów, senierek, młodzieżowych i dziecięcych. będzie posiadanie przez trenerów prowadzących zespoły we wszystkich klasach rozgrywkowych posiadanie licencji.

2. Kierownik lub kapitan zespołu wpisując do sprawozdania z zawodów osoby mogące przebywać na ławce rezerwowych.

Rozdział VIII

Zasady klasyfikacji

§ 27

1. W rozgrywkach kolejność zespołów w tabeli ustala się według ilości zdobytych punktów.

2. W przypadku uzyskania równej ilości punktów przez dwie lub więcej drużyn, o zajętych miejscach decydują:

1) przy dwóch zespołach :

a) ilość zdobytych punktów w spotkaniach między tymi drużynami,

b) przy równej ilości punktów korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,

c) przy dalszej równości, według obowiązującej reguły UEFA, że bramki strzelone na wyjeździe liczone są podwójnie, korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,

d) przy dalszej równości, korzystniejsza różnica bramek we wszystkich spotkaniach z całego

- cyklu rozgrywek,
- e) przy dalszej równości, większa ilość bramek zdobytych we wszystkich spotkaniach z całego cyklu,
 - f) w przypadku, gdy dwoma zespołami o jednakowej ilości punktów są zespoły zajmujące pierwsze i drugie miejsce w tabeli, a także zespoły których kolejność decyduje o spadku, stosuje się wyłącznie zasady określone w punktach a, b i c, a jeżeli one nie rozstrzygną o kolejności, zarządza się spotkanie barażowe na neutralnym, wyznaczonym przez Wlkp. ZPN lub właściwy OZPN boisku.
 - g) Przy więcej niż dwóch zespołach przeprowadza się dodatkową punktację pomocniczą spotkań wyłącznie między zainteresowanymi drużynami, kierując się kolejno zasadami podanymi w punktach a, b, c, d oraz e.
3. Mecze barażowe będą rozgrywane wg przepisów UEFA.
- W przypadku równej ilości punktów w dwumeczu korzystniejsza różnica między zdobytymi i straconymi bramkami, przy dalszej równości bramki strzelone na wyjeździe liczone są „podwójnie”. Gdy to nie da rozstrzygnięcia, rozgrywana będzie dogrywka 2 x 15 min., przy czym obowiązuje zasada „podwójnego” liczenia bramek. Gdy w dogrywce nie będzie goli o zwycięstwie zadecydują rzuty karne.
4. Drużyna wycofana z rozgrywek będzie traktowana jako spadkowicz.

Rozdział IX Sprawy dyscyplinarne

§ 28

1. Za wykroczenia i przewinienia klubów, ich zawodników, trenerów, działaczy i kibiców stosuje się kary zawarte w Regulaminie Dyscyplinarnym PZPN.
2. Zawodnik, który w czasie zawodów mistrzowskich otrzyma ostrzeżenie (żółta kartka) zostanie automatycznie ukarany wg następujących zasad:
 - a) przy czwartym ostrzeżeniu żółtą kartką – 1 mecz dyskwalifikacji,
 - b) przy ósmym ostrzeżeniu żółtą kartką – 1 mecz dyskwalifikacji,
 - c) przy dwunastym ostrzeżeniu żółtą kartką – 2 mecze dyskwalifikacji,
 - d) przy każdym kolejnym ostrzeżeniu żółtą kartką – 1 mecz dyskwalifikacji.
 Prowadzenie ewidencji żółtych kartek jest obowiązkiem klubu.
3. W rozgrywkach juniorów A1, A2 i B1, B2 stosuje się kary indywidualne – żółta kartka i czerwona kartka. Kara dyskwalifikacji wymierzona zawodnikowi ilością meczów za przewinienia popełnione w rozgrywkach mistrzowskich (czerwona kartka, 4, 8, itd. żółta kartka) musi być wykonana w tej klasie rozgrywkowej, w której została wymierzona lub w tej klasie rozgrywkowej, do której drużyna awansowała lub została zdegradowana, lub w zespole, do którego zawodnik został transferowany. Do czasu wykonania tej kary zawodnik nie może uczestniczyć w żadnych rozgrywkach mistrzowskich.
4. W rozgrywkach trampkarzy C1, C2, młodzików D1, D2, orlików E1, E2 stosuje się kary wychowawcze minutowe 2, 5 i 10 oraz czerwona kartka. Żaków F1, F2 kary minutowe 1, 2, 3 i wykluczenie do końca meczu.

5. Klub przyjmujący zawodnika na mocy:
- a) transferu definitywnego z innego klubu
 - b) transferu czasowego z innego klubu
 - c) decyzji o rozwiązaniu klubu (sekcji piłki nożnej)
 - d) decyzji o odbytej rocznej karencji

ma obowiązek sprawdzić i uzyskać pisemne potwierdzenie w ZPN, jakie kary ciążyą na danym zawodniku. Jeśli zawodnik takie posiada, klub przyjmujący winien kartki uwzględnić w swojej ewidencji wg następujących zasad:

- jeśli zmiana barw klubowych następuje w obrębie rozgrywek juniorów A1-A2 to zawodnik w dalszym ciągu posiada w rejestrze tę samą ilość kartek jaką posiadał dotychczas,
- jeśli zmiana barw klubowych następuje w obrębie rozgrywek juniorów B1-B2 to zawodnik w dalszym ciągu posiada w rejestrze tę samą ilość kartek jaką posiadał dotychczas,
- jeśli zawodnik przechodzi z rozgrywek juniorów A1-A2 do klas rozgrywkowych juniorów B1-B2 lub seniorów albo na odwrót, to kartki żółte, które otrzymał w poprzednim klubie nie podlegają ewidencji w nowym klubie.

6. Jeśli zawodnik w danym meczu nie powinien wystąpić ze względu na orzeczoną przez W ydział Dyscypliny karę dyscyplinarną lub karencję spowodowaną otrzymaniem kolejnego napomnienia (4, 7 itd. Żółtej kartki), lecz w meczu tym wystąpił, z którego to powodu wynik meczu został następnie zweryfikowany jako walkower na korzyść drużyny przeciwnej, to mecz taki nie jest zaliczany w poczet kary dyscyplinarnej lub karencji tego zawodnika. Oznacza to, że zawodnik musi faktycznie odbyć karę dyscyplinarną (dotyczy kary dyskwalifikacji nałożonej przez W D) lub karencję za Żółte kartki, w kolejnym meczu po otrzymaniu zawiadomienia z W ydziału Gier i E widencji.
7. Kara dyskwalifikacji wymierzona ilością meczów za przewinienia popełnione w rozgrywkach mistrzowskich musi być wykonana w tej klasie rozgrywek, w której została wymierzona lub w tej klasie rozgrywkowej, do której drużyna awansowała lub została zdegradowana, z zastrzeżeniem że:
- a) wykonanie kary dot. Żółtych kartek po zakończeniu sezonu nie przenosi się na kolejny sezon rozgrywkowy,
 - b) zawodnicy potwierdzeni i uprawnieni do danego klubu mogą odbyć karę nie tylko w tej klasie rozgrywkowej, w której ją otrzymali, ale również w innym zespole danego lub innego klubu w następujących przypadkach:
 - gdy zawodnikowi okres wykonania kary przechodzi na rundę wiosenną danego sezonu, a inna drużyna tego klubu do której był zgłoszony, rozpoczyna rozgrywki wcześniej niż zespół, w której zawodnik otrzymał karę,
 - gdy zawodnik w okresie okna transferowego pomiędzy rundami danego sezonu zmieni przynależność klubową, odbywa karę w zespole, w którym został uprawniony do gry.
- Do czasu wykonania kary dyskwalifikacji wynikającej z czerwonej kartki zawodnik nie może uczestniczyć w żadnych rozgrywkach mistrzowskich.

Rozdział X Protesty i odwołania

§ 29

Kierownicy lub kapitanowie drużyn przed lub po zawodach mogą wnosić pisemne uwagi i

zastrzeżenia do załącznika do protokołu sędziowskiego o naruszeniu przepisów dotyczących przygotowania i organizacji zawodów, zachowania się zawodników i działaczy, które mogłyby wpłynąć na prawidłowe dokonanie weryfikacji zawodów. Wpisu dokonuje sędzia zawodów, a kierownik lub kapitan drużyny jest zobowiązany do podpisania załącznika.

§ 30

1. Klub, który uważa, że wynik zawodów z udziałem jego drużyny został uzyskany w następstwie oczywistego naruszenia przepisów:
 - a) gry w piłkę nożną,
 - b) organizacji rozgrywek w piłkę nożną,
 - c) w sprawie statusu polskich piłkarzy oraz zmian przynależności klubowej,
 - d) niniejszego regulaminu,może w ciągu 48 godzin od zakończenia meczu złożyć pisemny protest do właściwego Wydziału Gier i Ewidencji przekazując jednocześnie kopie tego protestu do wiadomości przeciwnika.
2. W uzasadnieniu tego protestu, obok faktów mających bezpośredni wpływ na wynik meczu można również podnieść inne okoliczności, które były przedmiotem zastrzeżeń wniesionych przed i po zawodach. Do protestu musi być dołączone potwierdzenie wpłaty kaucji protestowej w wysokości 400,- zł.

§ 31

1. Od decyzji I instancji zainteresowanym przysługuje prawo odwołania do Związkowej Komisji Odwoławczej Wlkp. ZPN, które winno być wniesione bezpośrednio do organu II instancji w terminie 7 dni od daty otrzymania tej decyzji z uzasadnieniem.
2. Rozpatrzenie protestu przez właściwy Wydział Gier lub odwołanie do Związkowej Komisji Odwoławczej Wlkp. ZPN uzależnione jest od wpłacenia kaucji w wysokości:
 - 1) od orzeczeń dyscyplinarnych
 - kluby - 150,00 zł.
 - osoby fizyczne - 350,00 zł.
 - 2) od decyzji Wydziału Gier i Ewidencji oraz innych organów
 - kluby i związki piłki nożnej - 300,00 zł.
 - osoby fizyczne - 700,00 zł.
3. Organ II instancji podejmuje decyzje w terminie 21 dni od daty złożenia odwołania.
4. Protesty lub odwołania bez opłacenia kaucji nie będą rozpatrywane.
5. Decyzje podjęte w II instancji są ostateczne i nie podlegają zaskarżeniu w trybie instancyjnym.
6. W przypadku uwzględnienia protestu lub odwołania wpłacona kaucja podlega zwrotowi.
W przypadku nie uwzględnienia protestu lub odwołania kaucja przepada.

Rozdział XI Postanowienia końcowe

§ 32

1. Klub, którego drużyna bierze udział w rozgrywkach jest odpowiedzialny za działalność swoich przedstawicieli, trenerów i zawodników jak również za postępowanie zgodne z obowiązującymi przepisami, a także za utrzymanie porządku i spokoju na obiekcie sportowym przed, w trakcie i po

zakończeniu zawodów.

2. Każdy klub przyjezdny ponosi odpowiedzialność dyscyplinarną za niewłaściwe zachowanie swoich kibiców przed, w czasie i po zawodach, jeżeli doszło do poważnych zakłóceń porządku i to niezależnie od tego, czy klub był organizatorem wyjazdu kibiców.
3. Kluby i drużyny uczestniczące w rozgrywkach zobowiązane są do udzielenia niezbędnej pomocy i ochrony sędziom prowadzącym zawody.
- .
4. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem mają zastosowanie przepisy Regulaminu Rozgrywek seniorów IV ligi i klas niższych na sezon 2015/2016, przepisy Związku Piłki Nożnej nie wymienione w § 4, a w dalszej kolejności przepisy prawa powszechnego.
- 5.. Unifikacja organizacji szkolenia i systemu współzawodnictwa dzieci i młodzieży piłkarskiej w Polsce stanowi integralną część niniejszego regulaminu.

§ 33

Interpretacja niniejszego Regulaminu przysługuje Zarządowi Wielkopolskiego Związku Piłki Nożnej, który również podejmuje decyzje we wszystkich sprawach nim nie objętych.

§ 34

Wszelkie zmiany spowodowane uchwałami PZPN wprowadzane będą stosownymi aneksami.

§ 35

Regulamin niniejszy wchodzi w życie z dniem 1 lipca 2014r.

Prezes

Wielkopolskiego Związku Piłki Nożnej

/-/ Stefan Antkowiak

Załącznik nr 1

do „Regulaminu rozgrywek klas młodzieżowych
WlkpZPN

AWANSE I SPADKI

w sezonie 2016/2017

Wielkopolski ZPN

AWANSE:

Wlkp. Liga Juniorów A1-A2

-rozgrywki prowadzone są w jednej grupie 16 zespołów.

Po zakończeniu rozgrywek mistrz otrzymuje Puchar Prezesa Wlkp. ZPN oraz uzyskuje prawo do udziału w barażach o grę w Centralnej Lidze Juniorów Starszych zgodnie z obowiązującymi zasadami określonymi w odpowiedniej uchwale PZPN.

Wlkp. Liga Juniorów Młodszych -rozgrywki prowadzone są w dwóch grupach po 8

B1-B2

zespołów – jesień mecz irewanż.

Mistrzowie grup po jesieni uzyskują awans do rozgrywek wiosennych Makroregionalnej Ligi Juniorów Młodszych (zgodnie z zasadami PZPN).

Pozostałe 7 zespołów wiosną rozgrywa mecz irewanż z zaliczeniem meczów z jesieni, zalicza się wyniki zespołów, które awansowały.

Po zakończeniu rozgrywek mistrzowie grup rozgrywają dwa mecze o Puchar Prezesa Wlkp. ZPN

(losowany będzie gospodarz pierwszego meczu).

SPADKI:

Wlkp. Liga Juniorów -spada tyle zespołów, aby po uzupełnieniu z 0 ZPN-ów

A1-A2

i strefy poznańskiej było 16 zespołów

Włkp. Liga Juniorów - spada tyle zespołów, aby po uzupełnieniu z O ZPN-ów

Młodszych B1-B2

i strefy poznańskiej było 16 zespołów, które zostaną podzielone na dwie grupy po 8 zespołów.

Strefa Poznańska:

Juniorzy A1-A2

-w rundzie jesiennej rozgrywany jest mecz i rewanż w grupach.

W rundzie wiosennej zespoły zajmujące czołowe miejsca w grupach po jesieni, utworzą grupę mistrzowską i rozgrywają mecz i rewanż, pozostałe zespoły rozgrywają mecz i rewanż w grupach. Każda grupa może liczyć maksymalnie 8 zespołów. Zespół, który zajmie pierwsze miejsce w grupie mistrzowskiej uzyskuje awans do I ligi wojewódzkiej Juniorów.

B1 Junior Młodszy

Po sezonie 2016/2017 zespół, który zajmie pierwsze miejsce w I lidze okręgowej B1 Junior Młodszy uzyskuje awans do I ligi wojewódzkiej A1 Junior, pozostałe zespoły, jako A1 Junior grają systemem 4-rundowym, w rundzie jesiennej 6-zespołowych grupach mecz i rewanż. W rundzie wiosennej utworzona zostanie 8-zespołowa grupa mistrzowska z zespołów z najlepszymi wynikami w grupach, pozostałe i nowo zgłoszone grają w grupach 6-zespołowych.

B2 Junior Młodszy

Po sezonie 2016/2017 zespoły przechodzą do B1 Junior Młodszy. I i II liga okręgowa będzie liczyła po 12 zespołów. Zespoły z miejsc 1-9 grają w I lidze okręgowej B1, zespoły z miejsc 10-11, 12 grają w II lidze okręgowej B1. Zespoły zajmujące miejsca 1-3 w II lidze okręgowej B2 uzyskują awans do I ligi okręgowej B1, a zespoły z miejsc 10-11, 12 spadają do III ligi okręgowej B1. Trzy zespoły III ligi okręgowej B2 z najlepszymi wynikami uzyskują awans do II ligi okręgowej B1. Pozostałe i nowo zgłoszone zespoły grają w III lidze okręgowej B1 w grupach 6-zespołowych.

C1 Trampkarz

Po sezonie 2016/2017 zespoły przechodzą do B2 Junior Młodszy. I i II liga okręgowa będzie liczyła po 12 zespołów. Zespoły z miejsc 1-9 grają w I lidze okręgowej B2, zespoły z miejsc 10-11, 12 grają w II

lidze okręgowej B2. Zespoły zajmujące miejsca 1,2,3 w II lidze okręgowej C1 uzyskują awans do I ligi okręgowej B2, a zespoły z miejsc 10,11,12 spadają do III ligi okręgowej B2. Trzy zespoły III ligi okręgowej C1 z najlepszymi wynikami uzyskują awans do II ligi okręgowej B2. Pozostałe ino wo zgłoszone zespoły grają w III lidze okręgowej B2 w grupach b-zespołowych.

C2 Trampkarz

Po sezonie 2016/2017 zespoły przechodzą do C1 Trampkarz. I i II liga okręgowa będzie liczyła po 12 zespołów. Zespoły z miejsc 1 – 9 grają w I lidze okręgowej C1, zespoły z miejsc 10,11,12 grają w II lidze okręgowej C1. Zespoły zajmujące miejsca 1,2,3 w II lidze okręgowej C2 uzyskują awans do I ligi okręgowej C1, a zespoły z miejsc 10,11,12 spadają do III ligi okręgowej C1. Trzy zespoły III ligi okręgowej C2 z najlepszymi wynikami uzyskują awans do II ligi okręgowej C1. Pozostałe ino wo zgłoszone zespoły grają w III lidze okręgowej C1 w grupach b-zespołowych.

D1 Młodzik

Po sezonie 2016/2017 zespoły przechodzą do C2 Trampkarz. I i II liga okręgowa będzie liczyła po 12 zespołów. Zespoły z miejsc 1 – 9 grają w I lidze okręgowej C2, zespoły z miejsc 10,11,12 grają w II lidze okręgowej C2. Zespoły zajmujące miejsca 1,2,3 w II lidze okręgowej D1 uzyskują awans do I ligi okręgowej C2, a zespoły z miejsc 10,11,12 spadają do III ligi okręgowej C2. Trzy zespoły III ligi okręgowej D1 z najlepszymi wynikami uzyskują awans do II ligi okręgowej C2. Pozostałe ino wo zgłoszone zespoły grają w III lidze okręgowej C2 w grupach b-zespołowych.

D2 Młodzik

Po sezonie 2016/2017 zespoły przechodzą do D1 Młodzik. I i II liga okręgowa będzie liczyła po 12 zespołów. Zespoły z miejsc 1 – 9 grają w I lidze okręgowej D1, zespoły z miejsc 10,11,12 grają w II lidze okręgowej D1. Zespoły zajmujące miejsca 1,2,3 w II lidze okręgowej D2 uzyskują awans do I ligi okręgowej D1, a zespoły z miejsc 10,11,12 spadają do III ligi okręgowej D1. Zespoły, które zajęły miejsca 1,2,3 w turnieju finałowym E1 uzyskują awans do II ligi okręgowej D2. Pozostałe ino wo zgłoszone zespoły grają w III lidze okręgowej D1 w grupach b-zespołowych.

E1 Orlik

E1 Orlik Po sezonie 2016/2017 zespoły przechodzą do D2 Młodzik. I i II liga okręgowa będzie liczyła po 12 zespołów. Zespoły z miejsc 1 – 9 grają w I lidze okręgowej D2, zespoły z miejsc 10,11,12 grają w II lidze okręgowej D2. Zespoły zajmujące miejsca 1,2,3 w II

lidze okręgowej E1 uzyskują awans do I ligi okręgowej D2, a zespoły z miejsc 10,11,12 spadają do III ligi okręgowej D2. Trzy zespoły III ligi okręgowej E1 z najlepszymi wynikami uzyskują awans do II ligi okręgowej D2. Pozostałe i nowo zgłoszone zespoły grają w III lidze okręgowej D2 w grupach 6-zespołowych.

E2 Orlik

Po sezonie 2016/2017 zespoły przechodzą do E1 Orlik. I i II liga okręgowa będzie liczyła po 12 zespołów. Zespoły z miejsc 1 – 9 grają w I lidze okręgowej E1, zespoły z miejsc 10,11,12 grają w II lidze okręgowej E1. Zespoły zajmujące miejsca 1,2,3 w II lidze okręgowej E2 uzyskują awans do I ligi okręgowej E1, a zespoły z miejsc 10,11,12 spadają do III ligi okręgowej E1. Trzy zespoły III ligi okręgowej F1 z najlepszymi wynikami uzyskują awans do II ligi okręgowej E2. Pozostałe i nowo zgłoszone zespoły grają w III lidze okręgowej E2 w grupach 6-zespołowych

F1 Żak grają turnieje

F2 Żak grają turnieje

W Okręgowych Związkach Piłki Nożnej awanse i spadki nie ujęte w niniejszym regulaminie ustala właściwy Zarząd OZPN-u, które podlegają zatwierdzeniu przez Zarząd Wielkopolskiego Związku Piłki Nożnej.

Prezes

Wielkopolskiego Związku Piłki Nożnej

/-/ Stefan Antkowiak

Załącznik nr 2
do „Regulaminu rozgrywek klas
młodzieżowych Wlkp. ZPN
na sezon 2016/2017”

Oplaty obowiązujące w sezonie 2016/2017

§ 1

Oplaty regulaminowe.

1. Wpisowe do rozgrywek

I liga Woj. Jun. St. - 300,-

I liga Woj. Jun. Młod. - 200,-

1. Kary finansowe z tytułu gry nieuprawnionych zawodników

I liga Woj. Jun. St. i Młod - 170,-

Juniorzy	- 120,-
Trampkarze	- 70,-
Pozostałe	- 50,-

3. Kary finansowe z tytułu nie stawienia się na zawody

	1) <u>1 raz</u>	2) <u>2 razy</u>
I liga W oj. Jun. St. i Młód	600,-	800,-
Juniorzy	300,-	400,-
Trampkarze	150,-	200,-
Klasy młodsze	50,-	100,-

4. Kary finansowe z tytułu wycofania zespołu z rozgrywek

	1) <u>Przed rozgrywkami</u>	2) <u>W trakcie rozgrywek</u>
I liga W oj. Jun. St. i Młód	800,-	1.600,-
Juniorzy	400,-	800,-
Trampkarze	200,-	400,-
Klasy młodsze	100,-	200,-

5. Opłata manipulacyjna za przełożenie zawodów

I liga W oj. Jun. St. i Młód	- 150,-
Juniorzy st. i mł.	- 120,-
Klasy młodsze	- 100,-
b. Opłata za licencje klubowe	
Kluby posiadające tylko zespoły młodzieżowe	- 100,-
Za przedłużenie licencji	- 50,-
Kaucja odwoławcza do Komisji Odwoławczej ds. Licencji Klubowych	- 300,-

§2

Oplaty transferowe.

Oplaty z tytułu transferów zawodników młodzieżowych.

1. Klub otrzymujący ekwiwalent za wyszkolenie transferowanego zawodnika młodzieżowego oraz pozyskujący dokonuje wpłaty na konto macierzystego Związku Piłki Nożnej 3% lub 2% od ustalonego między klubami ekwiwalentu.

2. W przypadku, gdy kwota 3% lub 2% od ustalonego między klubami ekwiwalentu jest mniejsza od poniższego ryczałtu lub gdy transfer jest bezgotówkowy obowiązują następujące ryczałty:

a. zawodnicy w wieku 12 lat i 1 dzień do 15 lat:

Transfer:	definitywny	czasowy
zespół Extraklasy	- 400,-	200,-
zespół I ligi	- 300,-	150,-
zespół II ligi	- 200,-	100,-
zespół III ligi	- 120,-	60,-
zespół IV ligi	- 80,-	40,-
zespół Klasy Okręgowej	- 50,-	25,-
zespół Klasy A	- 35,-	20,-
zespół Klasy B	- 25,-	15,-

kluby posiadające zespoły młodzieżowe

w I lidze woj. Lubl. St. i Młód	- 50,-	25,-
kluby posiadające zespoły młodzieżowe w niższych klasach	- 25,-	15,-

b. zawodnicy w wieku 15 lat i 1 dzień do 18 lat:

Transfer	definitywny	czasowy
zespół Extraklasy	- 800,-	400,-
zespół I ligi	- 600,-	300,-
zespół II ligi	- 400,-	200,-
zespół III ligi	- 240,-	120,-
zespół IV ligi	- 160,-	80,-
zespół Klasy Okręgowej	- 100,-	50,-
zespół Klasy A	- 70,-	35,-
zespół Klasy B	- 50,-	25,-
kluby posiadające zespoły młodzieżowe w I lidze woj. Lubl. St. i Młód	- 100,-	50,-

kluby posiadające zespoły młodzieżowe w niższych klasach

- 50,-	25,-
--------	------

3. Należność wynikającą z transferu zawodnika młodzieżowego kluby wpłacają na rzecz właściwego Związku Piłki Nożnej przy pierwszym wniosku o jego uprawnienie do gry.

4. W razie uprawnienia zawodnika (12 lat i 1 dzień do 15 lat), który nie podpisał Deklaracji gry amatora klub pozyskujący zawodnika wpłaca na rzecz własnego Związku Piłki Nożnej ryczałt w wysokości:

do zespołu Ekstraklasy	- 800,-	
do zespołu I ligi	- 600,-	
do zespołu II ligi	- 400,-	
do zespołu III ligi	- 240,-	
do zespołu IV ligi	- 160,-	
do zespołu Klasy Okręgowej	- 100,-	
do zespołu Klasy A	- 70,-	
do zespołu Klasy B	- 50,-	
kluby posiadające tylko zespoły młodzieżowe w I liga woj. Jun. St. i młod		- 100,-
kluby posiadające tylko zespoły młodzieżowe w niższych klasach		- 50,-

5. W razie uprawnienia zawodnika (15 lat i 1 dzień do 18 lat), który nie jest związany kontraktem (umową) z klubem lub którego kontrakt został rozwiązany przez PZPN z winy klubu lub zawodnika (art. 14 Uchwały I/1 Zarządu PZPN z 18 lutego 2000r.) oraz nie podpisał deklaracji gry amatora klub pozyskujący zawodnika wpłaca na rzecz własnego Związku Piłki Nożnej ryczałt w wysokości:

do zespołu Ekstraklasy	- 1.600,-	
do zespołu I ligi	- 1.200,-	
do zespołu II ligi	- 800,-	
do zespołu III ligi	- 480,-	
do zespołu IV ligi	- 320,-	
do zespołu Klasy Okręgowej	- 200,-	
do zespołu Klasy A	- 140,-	
do zespołu Klasy B	- 100,-	
kluby posiadające tylko zespoły młodzieżowe w I liga woj. Jun. St. i młod		- 200,-
kluby posiadające tylko zespoły młodzieżowe w niższych klasach		- 100,-

§ 3

Postanowienia końcowe.

Uchwała wchodzi w życie z dniem 1 lipca 2016r.

Prezes
Wielkopolskiego Związku Piłki Nożnej

/-/ Stefan Antkowiak

WIELKOPOLSKI ZWIĄZEK
PIŁKI NOŻNEJ
w Poznaniu

REGULAMIN ROZGRYWEK

o Puchar Polski
na sezon 2016/2017

Poznań, 1 lipiec 2016r.

R E G U L A M I N

rozgrywek o Puchar Polski w piłce nożnej

na sezon 2016/2017.

§ 1

Rozgrywki o Puchar Polski organizowane są na szczeblu OZPN-ów i strefy poznańskiej działających na terenie Wielkopolskiego Związku Piłki Nożnej i rozpoczynają się dnia 1.07.2016r. a kończą w dniu 30.06.2017r.

§ 2

W rozgrywkach pucharowych na szczeblu okręgowym udział biorą obowiązkowo zespoły III i IV ligi oraz Klasy Okręgowej. Klub Klasy „A” może wystąpić do ZPN o zwolnienie z udziału w rozgrywkach. Dobrowolnie biorą udział zespoły Klasy „B” oraz zgłoszone zespoły niestowarzyszone.

§ 3

1. Zespoły rozgrywają w parach jeden mecz. Zawody odbywają się systemem pucharowym (mecz 2 x 45 min). W przypadku remisu zostanie wykonana seria rzutów karnych (bez dogrywki) wg obowiązujących przepisów w celu wyłonienia zwycięzcy zawodów.
2. W meczu finałowym na szczeblu OZPN-ów i strefy poznańskiej oraz meczach finałowych na szczeblu Wlkp. ZPN w przypadku wyniku nierozstrzygniętego sędziego zarządzi dogrywkę 2 x 15 minut. Gdy dogrywka zakończy się wynikiem nierozstrzygniętym o zwycięstwie zadecydują rzuty karne.

3. Weryfikację zawodów na szczeblu okręgowym prowadzą W GiE poszczególnych O ZPN-ów i Wlkp. ZPN dot. strefy poznańskiej. Na szczeblu Wielkopolskiego ZPN weryfikację przeprowadza W GiE Wlkp. ZPN.
4. Miejsce rozegrania zawodów finałowych na szczeblu okręgowym wyznaczają poszczególne O ZPN-y i Wlkp. ZPN dot. strefy poznańskiej.

§ 4

Zwycięzca Pucharu Polski na szczeblu O ZPN-ów i strefy poznańskiej zakwalifikuje się do rozgrywek pucharowych na szczeblu Wlkp. ZPN prowadzonych przez W GiE Wlkp. ZPN wg następującego grafika zawodów :

- | | | |
|-----------|--|--------------------------|
| I runda : | mecz nr 1 | – zespół 1 z zespołem 5, |
| | mecz nr 2 | – zespół 3 z zespołem 4, |
| | zespół 2 | – wolny los |
| II runda: | zwycięzca meczu nr 1 z zespołem 2 | |
| Finał: | zwycięzca meczu nr 2 ze zwycięzcą meczu z II rundy | |

Losowanie kolejności zespołów rozgrywek finałowych odbędzie się w dniu **24.03.2017r.** w siedzibie Wlkp. ZPN, a terminy zawodów ustalone zostaną po opracowaniu terminarza rozgrywek na rundę wiosenną sezonu 2016/2017.

W powyższych rozgrywkach obowiązuje § 13 niniejszego regulaminu.

Miejsce rozegrania meczu finałowego wyznaczy W GiE Wlkp. ZPN po zatwierdzeniu przez Zarząd Wlkp. ZPN.

§ 5

Spotkania pucharowe są traktowane na równi z rozgrywkami mistrzowskimi przy zachowaniu przepisów gry w piłkę nożną oraz obowiązujących postanowień PZPN.

§ 6

1. W zawodach o Puchar Polski mogą brać udział jedynie zawodnicy potwierdzeni przez Wydział Gier i Ewidencji danego O ZPN-u i Wlkp. ZPN do danego klubu. Drużyny nie stowarzyszone zobowiązane są dostarczyć do Wydziału Gier i Ewidencji wykaz zawodników na dwa tygodnie przed rozpoczęciem rozgrywek, nie mogą być potwierdzeni do gry zawodnicy, którzy są uprawnieni do gry w innym klubie.
2. Kara dyskwalifikacji dla zawodników wymierzona ilością meczów za przewinienia w rozgrywkach pucharowych musi być wykonana w tych rozgrywkach. Do czasu wykonania tej kary zawodnik nie może uczestniczyć w żadnych rozgrywkach pucharowych. Kara ta nie rozciąga się na rozgrywki mistrzowskie. Jedynie kara dyskwalifikacji czasowej w wymiarze powyżej trzech miesięcy rozciąga się na rozgrywki mistrzowskie i pucharowe.
3. Zawodnik, który w czasie rozgrywek pucharowych otrzyma ostrzeżenie (żółtą kartkę) zostanie automatycznie ukarany:
 - a) przy drugim ostrzeżeniu żółtą kartką – 1 mecz dyskwalifikacji,
 - b) przy czwartym ostrzeżeniu żółtą kartką – 2 meczów dyskwalifikacji,
 - c) przy siódmym ostrzeżeniu żółtą kartką – 2 meczów dyskwalifikacji oraz karą pieniężną w

wysokości 500,- zł.

§ 7

Kluby uczestniczące w Pucharze Polski są zobowiązane wystawić najlepszą drużynę danej klasy pod rygorem sankcji regulaminowych.

§ 8

1. W rozgrywkach pucharowych dozwolona jest wymiana czterech zawodników w ciągu całego meczu dla klubów wszystkich klas rozgrywkowych. Raz wymieniony zawodnik nie może wrócić do gry.

2. Kluby, które wystawią do rozgrywek więcej niż jedną drużynę zobowiązuje przepis:

- jeżeli awansuje więcej niż jedna drużyna, to zawodnicy, którzy brali udział w jednej drużynie nie mogą brać udziału w innej drużynie tego samego klubu w następnym terminie
- jeżeli z rozgrywek wyeliminowany zostanie jeden z zespołów, to wówczas maksymalnie trzech zawodników tego zespołu może grać w zespole swego klubu, który zakwalifikował się do dalszych gier.

§ 9

Zawodników obowiązuje aktualne badanie lekarskie, ważne 6 miesięcy, które należy przedłożyć sędziemu zawodów. Zawodnicy nie posiadający aktualnych badań lekarskich nie będą przez sędziego dopuszczeni do gry. Analogicznie postąpi sędzia w przypadku nie przedłożenia dowodów badań lekarskich całej drużyny, dotyczy drużyn niezrzeszonych. Wówczas nie odbyte zawody zweryfikowane zostaną jako walkower na korzyść drużyny przeciwnej, względnie jako walkower na niekorzyść obu drużyn.

§ 10

Zawodnicy legitymują się odcinkami potwierdzonych kart zgłoszeń oraz dokumentami, zgodnie z aktualnym Regulaminem Rozgrywek.

§ 11

W rozgrywkach o Puchar Polski obowiązuje zawodników z uwagi na charakter tych spotkań szczególnie sportowy sposób zachowania oraz szacunek należny sędziemu zawodów, przedstawicielowi władz sportowych, przeciwnikom i publiczności.

§ 12

Za nieusprawiedliwione niestawienie się drużyny do zawodów o Puchar Polski stosowane będą sankcje regulaminowe.

§ 13

Gospodarzami zawodów będą zespoły niższych klas rozgrywkowych, w przypadku zespołów

równorzędnych klas o miejscu rozegrania zawodów zadecyduje losowanie. Kluby będące gospodarzami zawodów urządzają spotkania na koszt własny, łącznie z opłatami sędziowskimi. Dojazd drużyny gości odbywa się na koszt własny.

Za nie rozegrane zawody koszty ryczałtu sędziowskiego są o 50% mniejsze.

§ 13 a

Zapisy § 13 zdanie pierwsze nie dotyczy finału na szczeblu Wielkopolskiego Związku Piłki Nożnej, gdzie drużyny finałowe rozegrają jeden mecz. Gospodarzem zawodów będzie zespół z niższej klasy rozgrywkowej, w przypadku zespołów równorzędnych klas o miejscu rozegrania zawodów zadecyduje losowanie. Kluby będące gospodarzami zawodów urządzają spotkania na koszt własny. Opłaty sędziowskie pokrywa Wlkp. ZPN. Dojazd drużyny gości odbywa się również na koszt własny. Dopuszcza się możliwość rozgrania finału na obiekcie innego zespołu niebędącego finalistą jeśli klub wyrazi taką chęć (decyzję stosowną uchwałą podejmie Zarząd Wlkp ZPN).

§ 13 b

Nie mają zastosowania przepisy § 13 a z wyjątkiem zdania ostatniego, jeśli żaden z finalistów nie wyrazi chęci do rozegrania meczu finałowego.

§ 14

1. Do rozgrywek pucharowych na szczeblu centralnym zakwalifikują się zespoły zgodnie z Uchwałą PZPN.
2. Zwycięzca meczu finałowego otrzymuje Puchar Wielkopolskiego ZPN. Obydwa zespoły otrzymują medale oraz nagrody rzeczowe.

§ 15

W sprawach nie ujętych w niniejszym Regulaminie obowiązuje Regulamin Rozgrywek PZPN o Puchar Polski na sezon 2016/2017 oraz inne przepisy Polskiego Związku Piłki Nożnej i Wielkopolskiego Związku Piłki Nożnej w tym Regulamin Rozgrywek IV ligi i klas niższych na sezon 2016/2017.

§ 16

Prawo interpretacji niniejszego Regulaminu przysługuje Zarządowi Wielkopolskiego Związku Piłki Nożnej.

§ 17

Regulamin niniejszy wchodzi w życie z dniem 1 lipca 2016r.

Prezes
Wielkopolskiego Związku Piłki Nożnej

/-/ Stefan Antkowiak